



# КУБОК РОССИИ ПО ИНТЕРАКТИВНОМУ ФУТБОЛУ

## Технические правила

### 1. Общая информация

- 1.1. Участники Кубка России по интерактивному футболу 2020 года (далее - Кубок) должны знать и исполнять предписания нормативных документов Кубка, РФС и ФКС России.
- 1.2. Версия спортивного симулятора: FIFA 2020, лицензионная, последней актуальной версии. Игровые платформы: Sony PlayStation 4 и XBOX One.

### 2. Краткая справочная информация

- 2.1. В Кубке могут принимать участие только граждане Российской Федерации.
- 2.2. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки.
- 2.3. Участники обязаны достоверно заполнить поля в google форме. Заявка на каждый отборочный этап подается отдельно: [ссылка](#).
- 2.4. При регистрации на отборочные турниры участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN) или аккаунт Xbox Live, который он указывал в заявке на Чемпионат России 2019 года и (или) на Региональном отборе. Данный аккаунт закрепляется за участником в течение всего срока проведения Кубка. Играть с другого аккаунта участник не

имеет права. Аналогично не допускается использование зарегистрированного аккаунта другим участником Кубка.

- 2.5. Прием заявок на отборочный турнир заканчивается за сутки до начала соревнования.
- 2.6. Начало отборочных этапов в 12:00 по московскому времени в выходные дни и в 19:00 по будням.
- 2.7. Вся информация об одобрении поданной заявки на отборочный турнир будет отправляться на электронную почту участника, используемую при регистрации аккаунта на турнирном движке, или указанную в контактной информации.

### **3. Настойки игры**

- 3.1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.
- 3.2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS» или кнопку «Home» (в зависимости от игровой платформы).
- 3.3. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
- 3.4. Устанавливаемые настройки матча:
  - Длительность тайма: 6 минут
  - Уровень сложности: легендарный
  - Быстрые замены: вкл.
  - Скорость игры: нормальная
  - Настройки стадиона: стадион FEWC
  - Игра рукой: выключено
  - Максимально количество замен в матче: 3
  - Своя тактика: разрешено
  - Защита: только тактическая
  - Задачи игрокам: можно менять
  - Переключение на вратаря: запрещено
  - Судья: рандом
  - Тренер: выключен
- 3.5. Установки в игре:
  - Тип игры: FIFA Ultimate Team™ (FUT)
  - Защита: тактическая
  - Свои схемы: запрещены
  - Свои тактики: разрешены

- Офсайды: включены
- 3.6. Ограничение по составу команды FUT:
- Рейтинг состава (отображаемый в игре) должен быть 88 или ниже
  - Все игроки состава (в том числе и запасные) должны иметь рейтинг не менее 75
  - В составе (в том числе вратарь и запасные) разрешается использовать суммарно максимум 6 легенд, карточек TOTS (Team of the season, Team of the season so far (красные карточки тоже учитываются)) и/или TOTY (Team of the year)
  - Разрешено использование следующих типов расходуемых предметов:
    - Контракты
    - Изменения позиции на поле
    - Лечение
    - Предметы сыгранности
    - Предметы тренерской лиги
    - Предметы физподготовки
  - Запрещено использование следующих типов расходуемых предметов:
    - Предметы тренировки
  - Запрещено использование в составе арендованных игроков
- 3.7. В случае дисконнекта (разрыва соединения между участниками во время матча) участники обязаны сделать снимок экрана и незамедлительно сообщить о разрыве соединения судьям Кубка, отправив соответствующий снимок экрана. После этого участники обязаны продолжить прерванный таким образом матч (доиграть оставшееся количество времени), при этом счет прерванного матча сохраняется и учитывается при доигровке.
- 3.7.1. В случае 2 дисконнектов, произошедших на стороне одного и того же участника, такому участнику присуждается техническое поражение.

#### **4. Общение с судьями соревнования**

- 4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Кубка происходит в сервисе Discord в чат-канале: <https://discord.gg/PuM87Hu>. Программу Discord можно не устанавливать. Остальные системы оповещения судьи не просматривают.

- 4.2. Не позднее, чем за 30 минут до времени начала соответствующего отборочного турнира и (или) этапа Кубка, участники должны присоединиться к этому чат-каналу и указать свой игровой ник. Для этого необходимо нажать правой клавишей мышки на свой ник и выбрать "Изменить никнейм".
- 4.3. В чате есть приват. Чтобы его активировать, требуется правой клавишей мышки нажать на никнейм соперника. Появится меню, в котором нужно выбрать параметр "написать сообщение". После этого откроется дополнительное окно.
- 4.4. На время проведения Кубка участнику запрещено покидать чат-канал.
- 4.5. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

## **5. Работа с турнирной сеткой**

- 5.1. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Кубка и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.