РЕГЛАМЕНТ

Кубка России
по интерактивному футболу 2025 года
(Кубок России)

2025

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования 3
Глава 2. Цели и задачи Кубка 4
Глава 3. Общие положения 4
Глава 4. Требования к участникам 6
Глава 5. Условия допуска участников 6
Глава 6. Структура и система проведения Кубка 7
2.1. Отборочный этап 7
2.2. Основной этап 8
2.3. Финальный этап 9
Глава 7. Награждение победителей и призеров 9
Глава 8. Условия финансирования 9
Глава 9. Обеспечение безопасности при проведении Кубка 10
Глава 10. Страхование участников 11
Глава 11. Обязанности Организаторов 11
1. Совместные обязанности организаторов Кубка: 11
2. Обязанности ФКС России в рамках всех этапов Кубка: 11
3. Обязанности ФКС России при проведении Финального этапа: 12
Глава 12. Обязанности участников 12
Глава 13. Судейство 16
Глава 14. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции 16
Глава 15. Протесты 16
Глава 16. Организация проведения матчей Кубка 17
Глава 17. Адреса и реквизиты организаторов Кубка 17
Приложение №1 к Регламенту 19
Приложение №3 к Регламенту 21
Приложение №4 к Регламенту 22
Приложение №5 к Регламенту 24

Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

РФС	Общероссийская общественная организация спортивная федерация по футболу «Российский футбольный союз»
ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России»
Исфорс Рус	Общество с ограниченной ответственностью «Исфорс Рус»
Эпик Испортс Ивентс	Общество с ограниченной ответственностью «Эпик Испортс Ивентс»
Рухаб	Общество с ограниченной ответственностью «Рухаб»
Кубок	Кубок России по интерактивному футболу 2025 года
Договор	Договор между РФС и ФКС России о совместной организации соревнований
ГСК	Главная судейская коллегия
Правила интерактивного футбола/Правила	Официальные правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации
EA FC 26	Третья игра-симулятор футбола в серии EA Sports Football Club
LAN	Local Area Network – режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят очно с физическим присутствием спортсменов на площадке
UT	Режим игры футбольного симулятора EA FC 26 Ultimate Team
Online	Режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят в сети Интернет
Bo1	Best of 1 – формат проведения встречи между участниками. Встреча состоит из одного матча. Победитель определяется по счету указанного матча
Bo2	Best of 2 – формат проведения встречи между участниками. Встреча состоит из двух матчей. Победитель определяется по общему счету двух матчей
Bo3	Best of 3 – формат проведения встречи между участниками. Победителем встречи становится спортсмен, первым одержавший две победы над соперником
Швейцарская система	Система проведения соревнований, при которой участники не выбывают после поражения, и встречаются друг с другом только один раз. Начиная со второго тура пары соперников отбираются так, чтобы встречались между собой участники, набравшие равное количество очков (побед).
Олимпийская система (Кубковая система)	Система проведения соревнований, при которой участник выбывает из соревнований после первого проигрыша

Допустимые игровые платформы	PS 5, Xbox Series X/S
РПЛ	Ассоциация футбольных клубов «Российская Премьер-Лига»
ФНЛ	Ассоциация профессиональных футбольных клубов «Футбольная Национальная Лига»
Клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами или участниками соревнований РПЛ, ФНЛ, иностранные клубы и киберспортивные организации
Иностранные клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами профессиональных футбольных лиг зарубежных стран
Киберспортивные организации	Организации, осуществляющие свою деятельность в области компьютерного спорта, принимающие участие в соревнованиях по компьютерному спорту
Официальный сайт Кубка	http://ifootballcup.ru/

Глава 2. Цели и задачи Кубка

Цели:

1. Определение победителя и призеров Кубка;
2. Развитие спортивной дисциплины «интерактивный футбол» в Российской Федерации.

Задачи:

1. Создание системы официальных всероссийских и региональных соревнований по интерактивному футболу;
2. Подготовка спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях;
3. Популяризация интерактивного футбола в Российской Федерации;
4. Пропаганда и формирование здорового образа жизни в рамках занятий спортом и интерактивным футболом;
5. Повышение уровня судейства интерактивного футбола.

Глава 3. Общие положения

1. Права на организацию и проведение Кубка принадлежат РФС.

2. РФС, ФКС России, Исфорс Рус, Эпик Испортс Ивентс и Рухаб осуществляют совместную деятельность по организации и проведению Кубка в порядке и на условиях, предусмотренных Договорами, в соответствии с действующим законодательством РФ. Далее по тексту Регламента РФС, ФКС России, Исфорс Рус, Эпик Испортс Ивентс и Рухаб именуются совместно «Организаторы».

3. В целях организации, проведения и контроля за проведением Кубка ФКС России формирует Оргкомитет, не менее 1/3 состава которого являются представители РФС.

4. Структура Оргкомитета, порядок его формирования и работы, а также полномочия Оргкомитета определяются Положением об Оргкомитете.

5. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми участниками Кубка, а также иными лицами, задействованными в организации и проведении Кубка.

6. Организацию судейства Кубка осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК). Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждаются Оргкомитетом.

7. Участие в Кубке не основано на риске по смыслу Федерального закона от 29 декабря 2006 года №244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации», а также не связано с участием в азартных играх или пари.

За участие денежные средства не взимаются.

8. Матчи Кубка проводятся по Правилам интерактивного футбола и в соответствии с нормами Регламента. Все участники Кубка, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица Кубка должны знать и соблюдать нормы Регламента и Правила интерактивного футбола.

9. Спортсмены и их официальные представители, предоставившие организаторам Кубка любую информацию, в связи с их участие в Кубке, несут ответственность за достоверность такой информации.

10. Факт участия в Кубке любого спортсмена как индивидуально, так и в составе Клуба (или Киберспортивной организации) свидетельствует о том, что с момента участия такого лица (Клуба, Киберспортивной организации, спортсмена и т.д.) оно предоставило РФС согласие на использование своего имени, фамилии, имени игрового персонажа, образа игрового персонажа, жестов, фото- и видеоматериалов с изображением спортсменов (в игровой, тренировочной, парадной и иной форме), логотипов Клубов (или Киберспортивных организаций), талисманов, и также другие объекты связанные с участием в Кубке для последующего коммерческого и некоммерческого использования всеми способами и технологиями на территории стран всего мира с правом передачи вещателям, а также партнерам и спонсорам РФС.

10.1. РФС принадлежат без каких-либо ограничений в отношении содержания, объема, времени, места, территории и законодательства, исключительные права на использование наименования Кубка и его символики (вкл. назначение титульного спонсора), исключительные права на размещение рекламы товаров, работ и услуг в местах проведения соревнований, исключительные права на определение производителей спортивной экипировки, используемых в Кубке, а также исключительные права на освещение соревнований посредством трансляции изображения и (или) звука матчей соревнований любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Кубка.

10.2. Исключительные права на любые статистические данные, возникающие в связи с проведением Кубка, принадлежат РФС на исключительной основе.

11. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей Кубка.

12. Участникам Кубка и иным официальным лицам, задействованным в проведении Кубка, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

13. За нарушение положений настоящего Регламента, Правил интерактивного футбола к участникам Кубка и иным официальным лицам могут быть применены спортивные санкции в порядке, предусмотренном Регламентом, Правилами интерактивного футбола, нормативными документами Организаторов.

Глава 4. Требования к участникам

1. В Кубке могут принимать участие только граждане Российской Федерации, мужчины и женщины, как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы.

2. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки на участие в Кубке.

3. Заявка на участие спортсмена в Кубке подается в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом.

Глава 5. Условия допуска участников

1. Спортсмены допускаются к участию в Кубке при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом, а также выполнения соответствующих требований Регламента.

2. Участники Кубка обязаны предоставлять достоверные сведения в заявке на участие в Кубке.

3. В заявке на участие в Кубке спортсмены обязаны указать каждый отборочный турнир Отборочного этапа, в котором спортсмены хотят принять участие.

4. Срок, до которого может быть подана заявка на участие в Кубке, определяется Оргкомитетом и должен быть указан на Официальном сайте Кубка.

5. Подавая заявку и согласие на участие в Кубке, спортсмены признают и подтверждают, что ознакомлены с Правилами интерактивного футбола, Регламентом, нормативными документами РФС и ФКС России, иными документами, утвержденными Оргкомитетом, и обязуются их исполнять.

6. В заявке на участие в Кубке указывается аккаунт PlayStation Network (PSN) или аккаунт Xbox Network.

Данный аккаунт закрепляется за соответствующим спортсменом в течение всего срока проведения Кубка России по интерактивному футболу 2025 года, а также на других турнирах, проводимых Организаторами, в течение сезона 2025/2026.

Играть с другого аккаунта участник Кубка не имеет права. Аналогично не допускается использование зарегистрированного аккаунта другим участником Кубка.

В случае блокировки аккаунта (учетной записи) игрока со стороны разработчика игры Оргкомитет имеет право разрешить замену аккаунта на любой стадии проведения Кубка.

7. К участию в Основном этапе Кубка напрямую, т.е. без прохождения квалификации в Основной этап Кубка через отборочные турниры Кубка, допускаются участники, получившие квоты за победу в региональных и межрегиональных соревнованиях, а также участники, занявшие с 1 по 8 места по результатам Чемпионата России по интерактивному футболу 2025 года. Участники, которые выиграли квоту в финальный этап, по запросу Оргкомитета должны направить в Оргкомитет фотографии / сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской

Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.

8. В случае если участнику Кубка меньше 18 лет, такой участник по требованию организаторов Кубка обязан предоставить письменное разрешение на участие в Кубке от своих родителей или законных представителей в свободной форме.

9. В случае если участник является представителем Клуба и/или Киберспортивной организации, участник указывает наименование Клуба и/или Киберспортивной организации в соответствующем поле заявки и направляет в адрес Оргкомитета (efootball@resf.ru) письмо с подписью уполномоченного лица Клуба и/или Киберспортивной организации и печатью Клуба и/или Киберспортивной организации, в котором подтверждается принадлежность участника к Клубу и/или Киберспортивной организации.

Участник вправе в течение Кубка, но не позднее чем за 7 (семь) календарных дней до финального этапа Кубка, направить в адрес Оргкомитета (efootball@resf.ru) информацию в вышеуказанной форме о том, что он является представителем Клуба и/или Киберспортивной организации.

10. Образец формы заявки представлен в Приложении №1 к Регламенту, а также должен быть размещен на сайте Кубка. К заявке на участие в Кубке должны быть приложены согласие на обработку персональных данных, согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения по формам, предусмотренным приложением к Регламенту, а также иные документы в соответствии с утвержденной формой заявки.

11. Скан-копия указанной заявки со скан-копией приложений к ней, а также заполненная в электронном виде заявка в формате .doc/.docx должна быть направлена на электронную почту Оргкомитета: efootball@resf.ru.

12. Все участники Кубка должны общаться с судьями, официальными лицами и другими спортсменами на русском языке.

Глава 6. Структура и система проведения Кубка

1. Кубок проводится на следующих игровых платформах: PS 5, Xbox Series X/S.
2. Кубок состоит из трех этапов:

2.1. Отборочный этап

2.1.1. Отборочный этап Кубка состоит из 6 отдельных отборочных турниров.

Количество участников в первом, во втором, в третьем, в четвертом и в пятом отборочных турниров – не более 230.

Количество участников в шестом отборочном турнире – не более 210.

2.1.2. Календарь и порядок проведения всех отборочных турниров определяются Оргкомитетом и публикуются на Официальном сайте Кубка.

2.1.3. На Отборочном этапе соревнования проводятся в режиме Online по олимпийской системе.

Режим игры – UT. Формат встречи между участниками – Bo2.

Победитель встречи между спортсменами определяется по общему счету двух матчей. В случае равенства забитых и пропущенных мячей по итогам двух матчей играется третий матч до "золотого гола".

2.1.4. По результатам каждого отборочного турнира спортсмены, занявшие места с 1 по 4, проходят в Основной этап и не могут в дальнейшем участвовать в последующих отборочных турнирах Кубка.

2.2. Основной этап

2.2.1. В Основном этапе Кубка принимают участие спортсмены, отобранные по итогам отборочных турниров, региональных и межрегиональных соревнований, а также 8 спортсменов, занявшие с 1 по 8 места по результатам Чемпионата России по интерактивному футболу 2025 года.

Основной этап Кубка проходит в формате Online и включает в себя групповую стадию (по швейцарской системе проведения) и стадию плей-офф (олимпийская система). Режим игры – UT.

Формат встречи между участниками на групповой стадии – Bo2. Победитель встречи определяется по общему счету двух матчей. В случае ничьи по сумме двух матчей, играется третий матч в формате до «золотого» гола.

Сервер для игры (хост) в первом матче встречи групповой стадии Основного этапа определяет игрок, находящийся выше в турнирном расписании. Во втором матче встречи право определить сервер для игры (хост) переходит другому спортсмену.

Групповая стадия состоит из 7 туров, в каждом из которых спортсмены играют одну встречу. При этом:

– 16 спортсменов, набравшие четыре победы, после соответствующего тура проходят в плей-офф;

– спортсмены, набравшие четыре поражения, после соответствующего тура выбывают из соревнований;

– в каждом туре пары формируются из спортсменов, имеющих одинаковое число побед/поражений случайным образом (формирование пар осуществляется Оргкомитетом или ГСК, в том числе с использованием соответствующего программного обеспечения), но с дополнительным условием избегания повтора пар;

– посев в сетке плей-офф осуществляется случайным образом (жеребьевка осуществляется Оргкомитетом или ГСК, в том числе с использованием соответствующего программного обеспечения), но с дополнительным условием, что спортсмены, имеющие наилучшую разницу побед-поражений, максимально разводятся по сетке. Таким образом, первыми получают посев игроки со статистикой 4 победы и 0 поражений, далее – игроки со статистикой 4 победы и 1 поражение, далее – игроки со статистикой 4 победы и 2 поражения, и в последнюю очередь – игроки со статистикой 4 победы и 3 поражения.

Формат встречи между участниками в стадии плей-офф – Bo3. В случае ничейного результата в отдельном матче играется дополнительное время и серия пенальти.

Сервер для игры (хост) в первом матче встречи стадии плей-офф Основного этапа Кубка определяет игрок, находящийся выше в турнирной сетке.

Во втором матче встречи право определить сервер для игры (хост) переходит другому спортсмену. Право определить сервер для игры (хост) в третьем матче определяется жребием.

Встречи плей-офф проходят до 1/4. Спортсмены, дошедшие до 1/4, проходят в Финальный этап Кубка.

2.2.2. Календарь, расписание и порядок проведения Основного этапа Кубка определяются Оргкомитетом и публикуются на Официальном сайте Кубка.

2.3. Финальный этап

2.3.1. Финальный этап Кубка проходит в формате LAN на технической площадке. Режим игры – UT.

2.3.2. Место проведения – 127434, Москва, Дмитровское ш., 27, к1 «VK Play Арена»

2.3.3. Дата проведения – «30» ноября 2025 года.

2.3.4. Финальный этап проводится по олимпийской системе (на выбывание) с матчем (встречей между спортсменами) за 3 место.

2.3.5. Встречи 1/4 и последующих раундов проходят согласно сетке Основного этапа.

Победители четвертьфинальных матчей встречаются в полуфинальных матчах.

Проигравшие в полуфинальных матчах встречаются в матче за 3 место.

Победители полуфинальных матчей встречаются в матче за 1 место (финальный матч) и разыгрывают звание обладателя Кубка России по интерактивному футболу.

Все встречи Финального этапа Кубка проходят в формате Bo3.

Сервер для игры (хост) в первом матче встречи Финального этапа Кубка определяет игрок, находящийся выше в турнирной сетке. Во втором матче встречи право определить сервер для игры (хост) переходит другому спортсмену. Право определить сервер для игры (хост) в третьем матче определяется жребием.

3. В случае неблагоприятной эпидемиологической обстановки и в случае введения ограничительных мер, структура, формат и система проведения Кубка (в том числе, календарь Кубка), в том числе его отдельных этапов, могут быть изменены организаторами с соответствующим уведомлением об этом участников Кубка.

Глава 7. Награждение победителей и призеров

1. Победителем Кубка является участник, который победил в матче за первое место в Финальном этапе Кубка.

2. Победитель Кубка наделяется статусом «Обладатель Кубка России по интерактивному футболу» 2025 года.

3. Победитель Кубка награждается кубком, медалью и денежным призом.

4. Спортсмен, занявший второе место, награждается медалью и денежным призом.

5. Спортсмен, занявший третье место, награждается медалью и денежным призом.

6. Спортсмен, занявший четвертое место, награждается денежным призом.

7. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Оргкомитета.

8. Спортсмены обязуются предоставить Оргкомитету необходимые для получения призов документы и информацию в установленные сроки по требованию Оргкомитета. Невыполнение данного требования может повлечь за собой отказ в выдаче (выплате) призов.

9. Спортсмены, прошедшие в четвертьфинальные матчи награждаются приглашением в основной этап Чемпионата России по интерактивному футболу 2026 года.

Глава 8. Условия финансирования

1. Общее финансирование организации и проведения Кубка, в том числе, отборочных турниров Отборочного этапа, Основного этапа и Финального этапа Кубка осуществляется Организаторами в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Регламентом и иными соглашениями, заключенными между РФС, ФКС России и Исфорс Рус.

2. Выплата призового фонда победителю и призерам осуществляется Организаторами в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Регламентом и иными соглашениями, заключенными между РФС и ФКС России, а также в соответствии с действующим законодательством РФ.

3. Оплата работы судей по судейству Кубка осуществляется за счет средств Организаторов в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Регламентом и иными соглашениями, заключенными между РФС и ФКС России.

4. С целью осуществления финансирования организации и проведения Кубка Организаторы вправе привлекать средства спонсоров Кубка, а также иных третьих лиц.

5. Финансирование Кубка может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

Глава 9. Обеспечение безопасности при проведении Кубка

1. Организация обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Кубка осуществляется ФКС России совместно с собственниками, пользователями мест проведения Кубка при содействии соответствующего территориального органа МВД России.

2. При организации обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Кубка ФКС России обязана соблюдать требования, установленные Федеральным законом от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и Постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года №353 «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», а также требования других федеральных законов и иных нормативных правовых актов Российской Федерации, законов и нормативных правовых актов субъекта Российской Федерации, на территории которого проводится Кубок.

3. Кубок проводится на объектах спорта, а также на территориях, специально подготовленных для проведения официального спортивного соревнования, отвечающих требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований.

4. Оказание медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года N1144н «О порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского

физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне». Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с Приказом Минздрава России от 20 июня 2013 года №388н «Об утверждении Порядка оказания скорой, в том числе скорой специализированной, медицинской помощи».

Глава 10. Страхование участников

1. Участие в Финальном этапе Кубка осуществляется только при наличии у каждого участника оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам Кубка.

Глава 11. Обязанности Организаторов

1. **Совместные обязанности организаторов Кубка:**

➢ Осуществлять деятельность по организации Кубка;
➢ Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Кубке;
➢ Разрабатывать и утверждать билетную программу Кубка;
➢ Определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);
➢ Определять условия допуска участников к Кубку;
➢ Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Кубка;
➢ Осуществлять регистрацию участников Кубка;
➢ Осуществлять иную деятельность, направленную на организацию и проведение Кубка, которая прямо не отнесена к обязанностям ФКС России.

2. **Обязанности ФКС России в рамках всех этапов Кубка:**

➢ Организовывать и проводить Кубок в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом и Договором;
➢ Осуществлять регистрацию результатов матчей Кубка и направлять результаты матчей Кубка в РФС;
➢ Осуществлять регистрацию итогов Кубка и направлять итоги Кубка в РФС;
➢ Осуществлять организацию судейства Кубка;
➢ Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Кубка с учетом предложений РФС;
➢ Обеспечивать общественный порядок и общественную безопасность при проведении Кубка в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации, включая, но не ограничиваясь:

- во время проведения Кубка обеспечивать за счет собственных средств совместно с собственниками, пользователями мест проведения Кубка организацию общественного порядка и общественной безопасности;
- осуществлять взаимодействие с органами внутренних дел, а также иными структурами, отвечающими за обеспечение общественного порядка и общественной безопасности при проведении Кубка в соответствии с

требованиями действующего законодательства Российской Федерации и требованиями настоящего Регламента и Договора;

➢ Обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;

➢ Осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Кубка по вопросам, включая, но не ограничиваясь:

- организации пропускного и внутриобъектового режимов в местах и во время проведения Кубка;
- осуществления, в том числе с применением технических средств, контроля наличия у зрителей входных билетов или иных документов, предоставляющих право на посещение Кубка, в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации;
- информирования зрителей и участников Кубка о необходимости соблюдения Правил поведения зрителей, а также об их действиях в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;
- информирования зрителей и участников Кубка о прекращении матчей Кубка, организации эвакуации зрителей и участников в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;

➢ Обеспечивать заключение соответствующих договоров с собственниками, пользователями мест проведения Кубка в связи с организацией и проведением Кубка, а также заключение договоров с третьими лицами, необходимых для организации и проведения Кубка;

➢ Осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Кубка.

3. Обязанности ФКС России при проведении Финального этапа:

➢ Предоставлять участникам Кубка, судьям и иным официальным лицам Кубка, проживающим за пределами Москвы и Московской области, транспорт от места прибытия до места проживания и после окончания Кубка транспорт к месту отбытия. Перечень официальных лиц, участников и судей Кубка определяется Оргкомитетом;

➢ Предоставлять участникам и главному судье номера в гостинице на время проведения Финального этапа Кубка;

➢ Обеспечивать двухразовое питание и отдельно предоставлять минеральную воду участникам и судьям Финального этапа.

4. Иные права и обязанности организаторов Кубка по организации и проведению Кубка урегулированы в соответствующих договорах.

5. ФКС России исполняет обязанности, предусмотренные настоящим Регламентом, в том числе и по указанию РФС и/или третьих лиц, которым РФС передал на основании отдельно заключаемого договора свои права и обязанности, предусмотренные Договором.

Глава 12. Обязанности участников

1. Все участники Кубка обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, и соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам Кубка, к судьям, другим официальным лицам, представителям прессы.

2. Участники Кубка обязаны беспрекословно подчиняться требованиям организаторов, Оргкомитета, судей и иных официальных лиц Кубка, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам интерактивного футбола.

3. Участники обязаны использовать для связи с Организаторами и судьями Кубка средства связи, указанные на Официальном сайте Кубка, а также обязаны отвечать Организаторам и судьям Кубка на запросы информации, связанной с участием в Кубке.

3.1. Участники Кубка обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Кубка. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения организаторов.

4. Спортсмены, прошедшие в Финальный этап Кубка, обязаны принять участие в Финальном этапе Кубка и прибыть в город места проведения Финального этапа Кубка не позднее чем за 2 (два) дня до даты проведения финального этапа Кубка.

4.1. В случае возникновения форс-мажора, который помешает спортсмену участвовать в Финальном этапе Кубка, спортсмен обязан сразу же проинформировать об этом организаторов Кубка.

4.2. Участники Кубка обязаны в любом случае уведомлять Оргкомитет о невозможности участвовать в Финальном этапе Кубка в письменном виде путем направления соответствующего уведомления на электронную почту efootball@resf.ru (копия письма на эл. почту: info@resf.ru) не позднее чем за 10 (десять) календарных дней до даты проведения финального этапа Кубка. В теме письма необходимо указывать «Кубок России по интерактивному футболу 2025 года».

4.3. В случае если спортсмен, прошедший в Финальный этап Кубка, по каким-либо причинам не может принять участие в Финальном этапе Кубка, Оргкомитет вправе заменить такого спортсмена и, руководствуясь спортивным принципом, выбрать для участия в Финальном этапе Кубка спортсмена, проигравшего в матче за выход в Финальный этап игроку, который не может принять участие в Финальном этапе.

4.4. В случае если спортсмен, определенный в соответствии с пунктом 4.3 главы 12 Регламента, по каким-либо причинам также не может принять участие в Финальном этапе Кубка, Оргкомитет вправе выбрать спортсмена для Финального этапа Кубка среди остальных спортсменов, проигравших в матче за выход в Финальный этап, в том числе с помощью проведения дополнительных встреч.

5. В рамках LAN соревнований участники должны выставить режим личных сообщений «не беспокоить».

6. В рамках Отборочного и Основного этапов Кубка участники обязаны заблаговременно подготовить и обеспечить возможность трансляции своих матчей.

6.1. Каждый участник Кубка по требованию судьи обязан включить трансляцию своей игры, направить судье название аккаунта, на который ведется трансляция.

7. Участники Кубка, матчи которых транслируются, обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей.

8. Участники Кубка обязаны соблюдать Правила интерактивного футбола, настоящий Регламент, нормативные документы РФС и ФКС России, иные документы, утвержденные Оргкомитетом, антидопинговые требования.

9. Участникам Кубка запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

10. Участникам Кубка запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику футбольного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (т.е. чит-коды и др.).

11. Участники Кубка обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

12. Участники Кубка обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

13. Участники Финального этапа Кубка обязаны играть в футболке, предоставляемой Оргкомитетом, за исключением случаев, когда участник является представителем Клуба или Киберспортивной организации, которые предоставляют участнику соответствующую игровую форму. В случае размещения на игровой форме Участника средств индивидуализации (логотипов, слоганов, товарных знаков, коммерческих обозначений и т.д.) третьих лиц, Участник обязуется согласовать использование соответствующей игровой формы с Организатором.Организатор имеет право отказать в согласовании использования соответствующей игровой формы Участником. В таком случае Участник обязан использовать игровую форму, предоставляемую Организатором, или использовать игровую форму Клуба или Киберспортивной организации без размещенных на ней средств индивидуализации третьих лиц.

14. Любым представителям участников Кубка (тренерам, менеджерам, родителям и т.д.) Финального этапа Кубка и иным посторонним третьим лица запрещается находиться на игровой сцене во время матчей Кубка. Организаторы вправе ограничить посещение представителей участников Кубка (тренеров, менеджеров, родителей и т.д.) технической площадки Финального этапа Кубка с учетом эпидемиологической обстановки.

15. Участникам Кубка запрещается:

➢ применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

➢ выведение из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;

➢ любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча;

➢ оказание противоправного влияния на результат матча с целью получения материальной или иной выгоды, в том числе для достижения определенного результата матча.

Под противоправным влиянием на результат матча понимается (но не ограничено указанными действиями):

- передача участнику Кубка и/или иному официальному лицу, задействованному в проведении Кубка, денег, ценных бумаг, иного имущества, а также оказание ему услуг имущественного характера, предоставление иных имущественных прав (в том числе когда по указанию такого лица имущество передается или услуги имущественного характера оказываются или имущественные права предоставляются иному физическому или юридическому лицу) в целях оказания противоправного влияния на результат матча, либо принуждение или склонение таких лиц к оказанию этого влияния, либо предварительный сговор с такими лицами в тех же целях;
- получение участником Кубка и/или иным официальным лицом, задействованным в проведении Кубка, денег, ценных бумаг, иного имущества, а также пользование им услугами имущественного характера или иными имущественными правами (в том числе когда по указанию такого лица имущество передается или услуги имущественного характера оказываются или имущественные права предоставляются иному физическому или юридическому лицу) либо предварительный сговор с такими лицами в целях противоправного влияния на результат матча;
- посредничество участника Кубка и/или иного официального лица, задействованного в проведении Кубка, в части действий, указанных выше.

Примеры противоправного влияния включают, кроме прочего:

- Намеренный проигрыш в матче по любой причине.
- Игра в интересах другого участника, в том числе с использованием дополнительной учетной записи, для помощи этому участнику в любом этапе Кубка.
- Договорные матчи в любой форме.
- Игра не в полную силу, при которой игрок не старается противостоять сопернику, позволяя тому забивать голы и набирать необходимую разницу забитых и пропущенных мячей.
- Договоренность о разделе денежного приза.
- Любые спортсмены, к которым применены санкции на какой-либо стадии Кубка, отстраняются от Соревнования и принуждаются к возврату любых компенсаций и призов, полученных ими от организаторов Кубка и в связи с их участием в Кубке, а также могут быть привлечены к спортивной ответственности в соответствии с нормативными документами Организаторов.

16. В связи с эпидемиологической обстановкой участникам Соревнований необходимо руководствоваться и выполнять действующие рекомендации Роспотребнадзора по противодействию распространению коронавирусной инфекции COVID-19 в соответствии с Регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Министерством спорта Российской Федерации, главным государственным санитарным врачом Российской Федерации и руководствоваться дополнениями и изменениями в регламент по организации и проведению официальных

физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19.

Глава 13. Судейство

1. Судейство матчей Кубка осуществляется в соответствии с Правилами интерактивного футбола и положениями Регламента.
2. Судейскую бригаду на каждый этап Кубка назначает Оргкомитет.
3. Форма одежды судей утверждается Оргкомитетом.
4. Судьи обязаны находиться в местах проведения ЛАНов за час до начала соревнований и уходить после окончания этапов и заполнения всех необходимых документов.
5. Протоколы соревнований должны в течение 3 (трех) суток после окончания соответствующего этапа Кубка направляться на почту ФКС России region@resf.ru и на почту РФС efootball@rfs.ru соответственно.
6. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Кубка на срок, определяемый Оргкомитетом, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил интерактивного футбола и настоящего Регламента.
7. Всем судьям запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на все официальные спортивные соревнования по футболу и компьютерному спорту.
8. Всем судьям запрещено оказывать противоправное влияние на результат матча с целью получения материальной или иной выгоды, в том числе для достижения определенного результата матча (определение противоправного влияния содержится в части 15 главы 12 настоящего Регламента).

Глава 14. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции

1. Участники Кубка, нарушающие Правила интерактивного футбола, а также положения Регламента и технических правил, могут быть привлечены к спортивной ответственности в порядке, предусмотренном Правилами интерактивного футбола, настоящим Регламентом и нормативными документами РФС.
2. Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением.
3. В случае нарушения участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами Кубка, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
4. В случае совершения участником Кубка нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, Оргкомитет Кубка вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных настоящим Регламентом, Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

Глава 15. Протесты

1. В случае если во время проведения Кубка участник Кубка полагает, что его права были нарушены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение проведения Кубка и повлиявшим на исход соответствующего матча Кубка, он может подать протест на почту efootball@resf.ru не позднее 24 (двадцати четырех) часов с момента окончания соответствующего матча Кубка.

2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. Оргкомитет рассматривает только письменные мотивированные протесты.

Глава 16. Организация проведения матчей Кубка

1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.
2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопки «PS», «XBOX» или другим способом сворачивать игру;
3. Требования к организации:
   - Версия спортивного симулятора: EA FC 26, лицензионная, последней актуальной версии;
   - Игровые платформы: PS 5, Xbox Series X/S;
   - При проведении Финального этапа организаторы предоставляют стандартные геймпады, но игрокам разрешается использовать свои геймпады;
   - Настройки матча и игры, а также список расходуемых предметов указаны в технических правилах Кубка.
4. Оргкомитет оставляет за собой право менять пункт 3 главы 16 настоящего Регламента.
5. Оргкомитет оставляет за собой право устанавливать ограничения по составу команды.
6. Ограничения по составу публикуются на официальном сайте Кубка.

Глава 17. Адреса и реквизиты организаторов Кубка

Общероссийская общественная организация спортивная федерация по футболу «Российский футбольный союз»

Адрес: 119270, г. Москва, Лужнецкая наб., д. 8, стр.1.
ИНН/КПП 7704016803/770401001. ОГРН 1037700085026
р/с 40703810400000000299, к/с 30101810200000000823
в «Газпромбанк» (АО), БИК 044525823
Телефон: +7-495-926-13-00 Факс: +7-495-926-13-05

Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России)

Адрес: 127434, г. Москва, ул. Дмитровское шоссе, д. 27, корпус 1, комн 72.
ИНН/КПП 7730136455/771301001, ОГРН 1037700207401
р/с 30101810200000000823, к/с 40703810900000004203
в БАНК ГПБ (АО), БИК 044525823
Телефон: +7-495-215-53-54.

Общество с ограниченной ответственностью «Исфорс Рус»

Адрес: 127434, г. Москва, ул. Дмитровское шоссе, д. 27, корпус 1, комн. 54
ИНН/КПП 7715877226/771301001, ОГРН 1117746592468
р/с 40703810138170100960, к/с 30101810200000000823
в БАНК ГПБ (АО), БИК 044525823
Телефон: +7-495-789-42-47

Приложение №1 к Регламенту
Кубок России по интерактивному футболу 2025 года

В Общероссийскую общественную организацию
спортивную федерацию по футболу
«Российский футбольный союз»
от:_____
_____
(Ф.И.О. спортсмена полностью)

ЗАЯВКА
на участие в Кубок России
по интерактивному футболу 2025 года

<table>
<tr><td>ФИО</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td>Никнейм</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td>PSN ID или Xbox Network</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td>Дата рождения</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td>Контактный телефон</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td>Ссылка на аккаунт Вконтакте</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td>Адрес электронной почты</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td>Клуб / Киберспортивная организация (если применимо)</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Отборочные турниры
(отметить нужные)</td><td>20.10.2025 ☐</td><td>21.10.2025 ☐</td><td>25.10.2025 ☐</td><td>26.10.2025 ☐</td></tr>
<tr><td colspan="2">01.11.2025 ☐</td><td colspan="2">02.11.2025 ☐</td></tr>
</table>

Я, гражданин Российской Федерации_____
(Ф.И.О. полностью)

«__» _____ _____ года рождения, зарегистрированный по адресу: _____

_____,

настоящим подтверждаю свое согласие на участие в качестве спортсмена в Кубке России по интерактивному футболу 2025 года.

Кроме того, настоящим подтверждаю, что признаю и обязуюсь безусловно соблюдать Регламент Кубка России по интерактивному футболу 2025 года, Устав РФС, а также положения (регламенты), директивы, решения и иные нормативные документы РФС.

Иные сведения, установленные Регламентом соревнования, прилагаются.

Настоящим я предоставляю РФС необходимую и достоверную информацию, предусмотренную Регламентом соревнования, и прошу допустить меня к участию в соревновании.

Приложения:
1. Согласие на обработку персональных данных.

«___» _____ 20__ г. _____/_____

Приложение №2 к Регламенту
Кубок России по интерактивному футболу 2025 года

Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз»
(Российская Федерация, 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д.8, стр.1; ОГРН 1037700085026)

_____
_____
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)
Адрес регистрации: _____
_____
_____
Телефон: _____
Адрес электронной почты:_____
Паспорт серия _____ № _____
выдан_____
_____
(сведения о дате выдачи документа и выдавшем его органе, код подразделения)

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)

в соответствии с пунктом 5 части 1 статьи 3, пунктом 4 статьи 9, статьей 10.1 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз» (далее – «РФС») на распространение следующих моих персональных данных:

Категория персональных данных	**Перечень персональных данных**	**Разрешение к распространению (да/нет)**	**Условия и запреты**
Персональные данные	Фамилия, имя, отчество (при наличии), пол, дата рождения		
Биометрические персональные данные	Фотографические изображения, видео		

с целью предоставления доступа к ним неопределенному кругу лиц путем их размещения на следующих интернет - ресурсах:

- официальный сайт РФС https://www.rfs.ru/, официальный сайт ФКС России: https://resf.ru/, трансляции Кубка на сайтах vk.com и twitch.com, а также в Telegram.

Настоящее Согласие действует со дня его подписания до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Настоящее Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее Согласие, я действую по собственной воле в своих интересах.

« » 20 г. _____ _____
(дата) *подпись* *(инициалы, фамилия – указать собственную)*

Приложение №3 к Регламенту
Кубок России по интерактивному футболу 2025 года

Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз»
(Российская Федерация, 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д.8, стр.1; ОГРН 1037700085026)

_____
_____
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)
Адрес регистрации: _____
_____
_____
Телефон: _____
Адрес электронной почты: _____
Паспорт серия _____ № _____
выдан_____
_____
(сведения о дате выдачи документа и выдавшем его органе, код подразделения)

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения

Я,_____,
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)

являюсь законным представителем несовершеннолетнего _____
_____
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью несовершеннолетнего)

приходящегося мне _____, зарегистрированного по адресу: _____
_____ _____, в соответствии с пунктом 5 части 1 статьи 3, пунктом 4 статьи 9, статьей 10.1 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз» (далее – «РФС») на распространение следующих персональных данных несовершеннолетнего:

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Разрешение к распространению (да/нет)	Условия и запреты
Персональные данные	Фамилия, имя, отчество (при наличии), пол, дата рождения		
Биометрические персональные данные	Фотографические изображения, видео		

с целью предоставления доступа к ним неопределенному кругу лиц путем их размещения на следующих интернет - ресурсах:
- официальный сайт РФС https://www.rfs.ru/, официальный сайт ФКС России: https://resf.ru/, трансляции Кубка на сайтах vk.com и twitch.com, а также в Telegram.

Настоящее Согласие действует со дня его подписания до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Настоящее Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее Согласие, я действую по собственной воле в интересах несовершеннолетнего.

« » 20 г. _____ _____
(дата) *подпись* *(инициалы, фамилия – указать собственную)*

Приложение №4 к Регламенту
Кубок России по интерактивному футболу 2025 года

Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз»
(Российская Федерация, 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д.8, стр.1; ОГРН 1037700085026)

_____
_____
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)
Адрес регистрации: _____
_____
Телефон:_____
_____
Адрес электронной почты: _____
Документ, удостоверяющий личность: _____
_____
_____
(вид документа, серия, номер, сведения о дате выдачи документа и выдавшем его органе; для паспорта - дополнительно код подразделения)

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных

Я,_____,
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)

в соответствии с пунктом 4 статьи 9 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский
футбольный союз» (далее – «РФС») на обработку

следующих моих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество (при наличии);
- пол;
- дата рождения;
- место рождения;
- гражданство;
- фотографическое изображение;
- контактный номер телефона;
- адрес электронной почты;
- сведения о документе, удостоверяющем личность (вид документа, серия, номер, дата выдачи документа, наименование органа, выдавшего документ и его код подразделения при наличии);
- адрес регистрации по месту жительства;
- никнейм;
- PSN ID или Xbox Network;
- ссылка на аккаунт Вконтакте;
- Клуб/Киберспортивная организация (если применимо).

в целях организации, управления спортивными мероприятиями по футболу и реализации программ развития футбола.

Настоящее Согласие предоставляется мной на осуществление в вышеуказанных целях любых действий (операций) или совокупности действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая (без ограничений) сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Я проинформирован (-а), что РФС гарантирует обработку моих персональных данных в соответствии с законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Настоящее Согласие действует со дня его подписания до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Настоящее Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее Согласие, я действую по собственной воле в своих интересах.

« » 20 г.	_____	_____
(дата)	*подпись*	*(инициалы, фамилия – указать собственную)*

Приложение №5 к Регламенту
Кубок России по интерактивному футболу 2025 года

Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз»
(Российская Федерация, 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д.8, стр.1; ОГРН 1037700085026)

_____
_____
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)
Адрес регистрации: _____
_____
Телефон: _____
Адрес электронной почты: _____
Документ, удостоверяющий личность: _____
_____
(вид документа, серия, номер, сведения о дате выдачи документа и выдавшем его органе; для паспорта - дополнительно код подразделения)

СОГЛАСИЕ
законного представителя на обработку персональных данных несовершеннолетнего

Я,_____,
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)
являюсь законным представителем несовершеннолетнего_____
_____
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью несовершеннолетнего)

приходящегося мне _____, зарегистрированного по адресу: _____
_____,

в соответствии с пунктом 4 статьи 9 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю конкретное, предметное, информированное, сознательное и однозначное согласие Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз» (далее – «РФС») на обработку

следующих персональных данных несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество (при наличии);
- пол;
- дата рождения;
- место рождения;
- гражданство;
- фотографическое изображение;
- контактный номер телефона;
- адрес электронной почты;
- сведения о документе, удостоверяющем личность (вид документа, серия, номер, дата выдачи документа, наименование органа, выдавшего документ и его код подразделения при наличии);
- адрес регистрации по месту жительства;
- никнейм;
- PSN ID или Xbox Network;
- ссылка на аккаунт Вконтакте;
- Клуб/Киберспортивная организация (если применимо).

в целях организации, управления спортивными мероприятиями по футболу и реализации программ развития футбола.

Настоящее Согласие предоставляется мной на осуществление в вышеуказанных целях любых действий (операций) или совокупности действий (операций) в отношении персональных данных несовершеннолетнего, совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая (без ограничений) сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Я проинформирован (-а), что РФС гарантирует обработку персональных данных несовершеннолетнего в соответствии с законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Настоящее Согласие действует со дня его подписания до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Настоящее Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее Согласие, я действую по собственной воле в интересах несовершеннолетнего.

« » 20 г.	_____	_____
(дата)	*подпись*	*(инициалы, фамилия – указать собственную)*