



КУБОК РОССИИ ПО ИНТЕРАКТИВНОМУ ФУТБОЛУ

Кубок России по интерактивному футболу 2018

(краткая справочная информация по Гран-При и онлайн-отборочным)

1. Условия принятия участия в Кубке России по интерактивному футболу

1.1. Участвовать в Кубке могут только граждане Российской Федерации старше 16 лет на момент подачи заявки.

1.2. Для участия в Гран-При необходимо подать организаторам заявку. Для каждого Гран-При подаются отдельные заявки. Форма для подачи заявки расположена по ссылке - Участники, не достигшие возраста 18 лет должны предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей в свободной форме.

1.3. Игрок, подавший заявку для участия в Гран-При и не явившийся на Гран-При без уважительной причины, не может принять участие в других Гран-При соответствующего сезона Кубка.

2. Этапы Кубка

2.1. Кубок состоит из двух этапов:

- . Отборочный этап:
 - Отборочные LAN этапы, официально именуемые «Гран-При».
 - Online отборочные этапы.
- Финальный этап, именуемый «Гранд-финал»

2.2. Все подробности по месту и времени проведения каждого из этапов публикуются на информационных ресурсах РФС и ФКС России.

3. Процедура одобрения заявок

3.1. За сутки до начала Гран-При сетка с указанием участников, чьи заявки были одобрены организаторами, публикуется на официальном сайте Кубка и/или на иных информационных ресурсах РФС и ФКС России. Только первые 64 уникальных заявки, соответствующие требованиям Регламента Кубка, заполненные полноценно и корректно, получают одобрение организаторов.

3.2. Не позднее, чем за два часа до начала Online отборочного сетка с указанием участников, чьи заявки были одобрены организаторами, публикуется на официальном сайте Кубка и/или на иных информационных ресурсах РФС и ФКС России. Одобрятся заявки, соответствующие Регламенту Кубка, заполненные полноценно и корректно. Количество участников на Online отборочных не ограничено.

3.3. Прием заявок как на Гран-При, так и на Online отборочные заканчивается за сутки до начала соревнования.

4. Организация Гран-При и online отборочных

4.1. Встречи Кубка проходят исключительно на Sony PlayStation 4.

4.2. Версия симулятора футбола: FIFA 2018, лицензионная, последней актуальной версии.

4.3. Организаторы предоставляют стандартные геймпады (Dual Shock 4), но игрокам разрешается использовать свои геймпады той же модели.

4.4. Перед стартом матчей, участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

4.5. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку (PS).

4.6. Соревнования проходят по Олимпийской системе в формате BO2. Встреча состоит из двух матчей. Победитель определяется по общему счету двух матчей. В случае равенства забитых и пропущенных мячей по итогам двух матчей играется третий матч до «золотого гола».

4.7. Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 6 минут
- Уровень сложности: легендарный
- Скорость игры: нормальная
- Настройки стадиона:
- Стадион: стадион FEWC

- Время года: Осень
- Время суток: 15:00
- Износ поля: нет
- Игра рукой: выключено
- Максимально количество замен в матче: 3
- Погода: ясная
- Составы: онлайн
- Интерфейс: имя игрока и индикатор
- Индикатор игрока: имя игрока
- Отображение времени и счета: вкл.
- Мини-карта: 2D
- Индикатор Gamertag: выкл
- Прокрутка составов: выкл
- Громкость комментаторов: 0
- Звуки стадиона: 8
- Громкость музыки: 0
- Своя тактика: разрешено
- Защита: только тактическая
- Камера: ТВ-Трансляция (масштаб 20:0)
- Задачи игрокам: можно менять
- Переключение на вратаря: запрещено
- Судья: рандом
- Тренер: выключен

4.8. Установки в игре:

- Тип игры: FIFA Ultimate Team™ (FUT)
- Защита: тактическая
- Свои схемы: запрещены
- Свои тактики: разрешены
- Скорость игры: нормальная
- Офсайды: включены

4.9. При регистрации на отборочные игры участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN). Данный аккаунт будет привязан к участнику, играть в Кубке с другого аккаунта он не сможет. Аналогично невозможна ситуация, когда с зарегистрированного аккаунта будет играть другой участник соревнований.

4.10. Ограничения использования расходуемых предметов:

Набор расходуемых предметов, которые Участники смогут применить во время игры, будет ограничен. Изменения в ограничениях расходуемых предметов могут быть объявлены за неделю до начала турнира.

Разрешено использование следующих типов расходуемых предметов:

- Контракты
- Изменения позиции на поле
- Лечение
- Предметы сыгранности
- Предметы тренерской лиги
- Предметы физподготовки

Запрещено использование следующих типов расходуемых предметов:

- Предметы тренировки

4.11. На всех этапах турнира запрещено использование в составе арендованных игроков.

5. Связь участников с судьями

5.1. Для координации между участниками и судьями турнира используется следующий чат-канал: <https://discord.gg/yRhFRfK>. Иные системы оповещения судей не предусмотрены и не просматриваются судьями.

5.2. В чат-канале необходимо указать свой игровой ник. Для этого необходимо нажать правой клавишей мышки на свой ник и выбрать "Изменить никнейм".

5.3. Не позднее чем за полчаса до старта отборочных необходимо [зайти в чат-канал](#) и сообщить судьям в личные сообщения, что вы на месте и готовы начинать встречу (процедура check-in). В случае, если игрок до начала соревнования не пройдет процедуру Check-in, он будет автоматически удален из сетки турнира.

5.4. В чат-канале предусмотрены личные сообщения. Чтобы активировать личные сообщения, необходимо правой кнопкой мыши нажать на никнейм другого игрока. Появится меню, в котором нужно выбрать параметр "написать сообщение". После этого откроется дополнительное окно.

5.5. Все жалобы и претензии принимаются судьями не позднее 10 минут с момента завершения матча, с прикрепленной аргументацией.

6. Работа с турнирной сеткой

6.1. По завершении Матча, Игроки обязаны делать скриншоты своих побед и заливать направлять их судьям в личные сообщения. Если судья в течение 10 минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, игрок должен обратиться к судье и указать на результат Матча.