

Типовой регламент Регионального отбора

УТВЕРЖДЕН
Постановлением _____

№ _____ от « ___ » _____ 2022 г.

Должность

РЕГЛАМЕНТ

**Регионального отбора _____ на Кубок РФС по интерактивному
футболу 2022 года**

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Цели и задачи Соревнования
Глава 3	Общие положения
Глава 4	Участники
Глава 5	Допуск к участию
Глава 6	Структура и система проведения Соревнования
Глава 7	Награждение
Глава 8	Финансирование
Глава 9	Обеспечение безопасности при проведении Соревнования (<i>если Соревнование проводится в формате LAN</i>)
Глава 10	Страхование участников (<i>если Соревнование проводится в формате LAN</i>)
Глава 11	Обязанности организаторов
Глава 12	Обязанности участников
Глава 13	Судейство
Глава 14	Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции
Глава 15	Протесты
Глава 16	Организация проведения матчей Соревнования
Глава 17	Адреса и реквизиты организаторов

Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

РФС	Общероссийская общественная организация «Российский футбольный союз»
<i>Региональная федерация футбола/ Межрегиональная федерация футбола</i>	<i>Полное наименование организации (с указанием организационно-правовой формы)</i>
Кубок РФС	Кубок РФС по интерактивному футболу 2022 года
Соревнование	Региональный отбор _____ на Кубок РФС по интерактивному футболу 2022 года
ГСК	Главная судейская коллегия
Правила интерактивного футбола/Правила	Официальные правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации
Регламент	Регламент Регионального отбора _____ на Кубок РФС по интерактивному футболу 2022 года
Минспорт РФ	Министерство спорта Российской Федерации
FIFA 22	29-я футбольная игра из серии игр FIFA
LAN	Local Area Network – режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят очно с физическим присутствием спортсменов на площадке
Уравненные составы	Режим игры футбольного симулятора FIFA 21 – уравненные составы, рейтинг 90
Online	Режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят в сети Интернет
Bo2	Best of 2 – формат проведения встречи между спортсменами. Встреча состоит из двух матчей. Победитель определяется по общему счету двух матчей. В случае равенства забитых и пропущенных мячей по итогам двух матчей играется третий матч до «золотого гола».
Bo3	Best of 3 – формат проведения матчей между участниками. Встреча состоит из трех матчей до двух побед одного из участников. В случае ничейного результата в отдельном матче играется дополнительное время и серия пенальти
PS4	Игровая платформа PlayStation 4
РПЛ	Ассоциация футбольных клубов «Российская Премьер-Лига»

ФНЛ	Ассоциация профессиональных футбольных клубов «Футбольная Национальная Лига»
Клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами РПЛ, ФНЛ и Киберспортивные организации
Киберспортивные организации	Организации, осуществляющие свою деятельность в области киберспорта (компьютерного спорта), принимающие участие в соревнованиях по киберспорту (компьютерному спорту)
Официальный сайт Кубка РФС	http://ifootballcup.ru/
Официальный сайт Соревнования	

Глава 2. Цели и задачи Соревнования

1. Соревнование проводится в целях:

- создания регулярной системы соревнований по интерактивному футболу на территории _____;
- подготовки спортсменов _____ в целях их успешного выступления на всероссийских и международных соревнованиях;
- популяризации и дальнейшего развития интерактивного футбола на территории _____;
- организации досуга граждан;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий интерактивным футболом.

2. Задачами проведения Соревнования являются:

- определение победителя (обладателя) и призеров Соревнования;
- повышение уровня спортивного мастерства игроков в интерактивный футбол;
- повышение уровня судейства матчей по интерактивному футболу.

Глава 3. Общие положения

1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат _____ (далее – Организатор).

2. Организатор осуществляет деятельность по организации и проведению Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом.

3. Решения Организатора являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования и их представителями, а также иными лицами, задействованными в организации и проведении Соревнования.

4. Организацию судейства Соревнования осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК). Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждаются Организатором.

5. Участие в Соревновании не основано на риске. За участие денежные

средства не взимаются.

6. Матчи Соревнования проводятся по Правилам интерактивного футбола и в соответствии с нормами Регламента. Все участники Соревнования, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица Соревнования должны знать и исполнять нормы Регламента и Правила интерактивного футбола.

7. Спортсмены и их официальные представители, предоставившие Организатору любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.

8. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением спортсменов и их представителей, связанные с участием в Соревновании, а также интервью и иные материалы могут быть использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации, в том числе посредством трансляции изображения и (или) звука Соревнования любыми способами и/или с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования.

9. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей Соревнования.

10. Участникам Соревнования и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

Глава 4. Участники

1. В Соревновании могут принимать участие только граждане Российской Федерации, мужчины и женщины, как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы, местом жительства которых в соответствии с их паспортными данными является субъект Российской Федерации _____, на территории которого проводится Соревнование.

2. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки на участие в Соревновании.

3. Заявка на участие в Соревновании подается в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом.

Глава 5. Допуск к участию

1. Спортсмены допускаются к участию в Соревновании при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом, а также выполнения соответствующих требований Регламента.

2. Участники Соревнования обязаны достоверно заполнять и предоставлять Организатору все необходимые сведения в соответствующих документах.

3. Участники подают заявку на каждый отборочный турнир Соревнования отдельно.

4. Срок, до которого может быть подана заявка на участие в Соревновании, определяется Организатором, должен быть указан на Официальном сайте Соревнования и не может быть менее 24 часов до времени начала соответствующего отборочного турнира или Соревнования в целом.

Форма заявки на участие в Соревновании утверждается Организатором и размещается на Официальном сайте Соревнования.

5. Подавая заявку или согласие на участие в Соревновании, спортсмен признает и подтверждает, что ознакомлен с Правилами интерактивного футбола, Регламентом, регламентом Кубка РФС, нормативными документами РФС и Организатора и обязуется их исполнять.

6. Организатор вправе отказать в принятии заявки спортсмена в случае наличия нарушений настоящего Регламента и (или) иных нормативных документов Организатора и РФС.

7. Победители Соревнования по запросу Организатора должны направить фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.

8. В случае если участнику Соревнования меньше 18 лет, такой участник по требованию Организатора обязан предоставить письменное разрешение на участие в Соревновании от своих родителей или законных представителей в свободной форме.

В случае если участник Соревнования является представителем Клуба, участник указывает наименование Клуба в соответствующем поле заявки и направляет в адрес Организатора письмо с подписью уполномоченного лица Клуба и печатью Клуба, в котором подтверждается принадлежность участника к Клубу.

В случае, если участник стал представителем Клуба в течение Соревнования, то такой участник вправе не позднее чем за 7 (семь) календарных дней до Финального этапа Соревнования направить в адрес Организатора информацию о том, что он является представителем Клуба, в вышеуказанном порядке.

9. Все участники должны общаться и вести переписку с судьями, официальными лицами и другими спортсменами на русском языке.

Глава 6. Структура и система проведения Соревнования

1. Соревнование проводится на игровой платформе: PS4.

2. Соревнование состоит из *одного/двух* этапов:

2.1. Отборочный этап

2.1.1. Отборочный этап Соревнования состоит из _____ отдельных отборочных турниров. Количество участников в каждом отборочном турнире не более _____ спортсменов.

2.1.2. Календарь и порядок проведения всех отборочных турниров определяются Организатором и публикуются на Официальном сайте

Соревнования.

2.1.3. На Отборочном этапе Соревнования матчи проводятся в режиме Online по олимпийской системе (на выбывание).

Режим игры – уравненные составы. В каждой встрече победитель определяется по общему счету двух матчей. В случае равенства забитых и пропущенных мячей

по итогам двух матчей играется третий матч до «золотого гола».

2.1.4. По результатам каждого отборочного турнира спортсмены, занявшие призовые места, получают квоту и проходят в Финальный этап и не могут в дальнейшем участвовать в последующих отборочных турнирах Соревнования.

Количество призовых мест отборочного турнира, за занятие которых Организатором предоставляются квоты, определяется Организатором.

2.2. Финальный этап

2.2.1. Финальный этап Соревнования проходит в формате *online/LAN*. Режим игры – уравненные составы. *Место проведения* – _____.

2.2.2. Дата проведения – _____.

2.2.3. *По результатам Отборочного этапа Соревнования в Финальный этап Соревнования проходят ____ участников.*

Финальный этап проводится по системе на выбывание. В каждой встрече победитель определяется в матче до двух побед (Во3). В случае ничейного результата в отдельном матче играется дополнительное время и серия пенальти.

В целях определения участников Соревнования, которые должны получить квоты в Основной этап Кубка РФС, Организатор может провести дополнительные матчи между участниками, проигравшими в матчах, победители которых получили квоты. Указанные дополнительные матчи проводятся для определения участника, который получает квоту в Основной этап Кубка РФС. Дополнительные матчи проводятся по той же системе, что и остальные матчи Финального этапа.

Право определить сервер для игры (хост) в первом матче встречи Финального этапа Соревнования определяется жребием, во втором матче встречи право определить сервер для игры (хост) предоставляется второму участнику.

В третьем матче сервер для игры (хост) определяется жребием.

2.2.4. В связи с эпидемиологической обстановкой и в случае введения ограничительных мер, направленных на борьбу с распространением новой коронавирусной инфекции COVID-19, структура, формат и система проведения Соревнования, в том числе его отдельных этапов, равно как календарь Соревнования и отдельных его этапов, могут быть изменены Организатором с соответствующим уведомлением об этом участников Соревнования на Официальном сайте Соревнования.

Глава 7. Награждение

1. Победителем Соревнования является спортсмен, который победил в матче за I место в финальной встрече Финального этапа Соревнования на

соответствующей платформе.

2. Победителю Соревнования присуждается звание _____ Соревнования.

3. *Победитель Соревнования награждается кубком и денежным призом.*

4. *Спортсмены, занявшие II и III места, награждаются медалями и денежными призами, согласно занятым местам.*

5. *Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Организатора.*

Глава 8. Финансирование

1. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляется Организатором в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом.

2. *Выплата призового фонда победителю и призерам осуществляется Организатором.*

3. *Оплата работы судей по судейству Соревнования осуществляется за счет средств Организатора.*

4. С целью осуществления финансирования Организатор вправе привлекать средства спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.

5. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

Глава 9. Обеспечение безопасности при проведении Соревнования

1. Организация обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Соревнования осуществляется Организатором совместно с собственниками, пользователями мест проведения Соревнования при содействии соответствующих территориальных органов МВД России.

2. При организации обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Соревнования Организатор и собственник, пользователь места проведения Соревнования обязаны соблюдать требования, установленные Федеральным законом от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и Постановлением Правительства РФ от 18 апреля 2014 года №353 «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», а также требования других федеральных законов и иных нормативных правовых актов Российской Федерации, законов и нормативных правовых актов субъекта Российской Федерации, на территории которого проводится Соревнование.

3. Соревнование проводится на объектах спорта, а также на территориях, специально подготовленных для проведения официального спортивного соревнования, отвечающих требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований.

4. *Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с*

приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года №1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

Глава 10. Страхование участников

1. Участие в Финальном этапе Соревнования осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют Организатору.

Глава 11. Обязанности Организатора Соревнования

1. Обязанности Организатора:

➤ Осуществлять деятельность по организации и проведению Соревнования с учетом требований действующего законодательства Российской Федерации в сфере физической культуры и спорта, регламента Кубка РФС и настоящего Регламента;

➤ Соблюдать иные требования действующего законодательства Российской Федерации в сфере физической культуры и спорта, регламента Кубка РФС и настоящего Регламента;

➤ Направлять на электронную почту РФС: efootball@rfs.ru информацию о количестве участников Соревнования в течение 24 часов с момента определения окончательного и полного состава участников Соревнования. В теме письма необходимо указать наименование соответствующего субъекта Российской Федерации и «Кубок России –2022»;

➤ Направлять на электронную почту РФС: efootball@rfs.ru информацию о победителях Соревнования в течение 24 часов с момента окончания Соревнования. В теме письма необходимо указать наименование соответствующего субъекта Российской Федерации и «Кубок России – 2022»;

➤ Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Соревновании;

➤ Разрабатывать и утверждать билетную программу Соревнования;

➤ Определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);

➤ Определять условия допуска участников к Соревнованию;

➤ Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;

➤ Осуществлять регистрацию участников Соревнования;

- Осуществлять иную деятельность, направленную на организацию и проведение Соревнования;
- Осуществлять непосредственную регистрацию участников Соревнования;
- Осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
- Осуществлять регистрацию итогов Соревнования и направлять итоги Соревнования в РФС;
- Осуществлять организацию судейства Соревнования в соответствии с Правилами интерактивного футбола;
- Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;
- *Обеспечивать общественный порядок и общественную безопасность при проведении Соревнования в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации, включая, но не ограничиваясь:*
 - *при проведении Соревнования организовывать за счет собственных средств совместно с собственниками, пользователями мест проведения Соревнования обеспечение общественного порядка и общественной безопасности;*
 - *осуществлять взаимодействие с органами внутренних дел, а также иными субъектами обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Соревнования в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации и требованиями Регламента;*
- Обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
- *Осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Соревнования по вопросам, включая, но не ограничиваясь:*
 - *организации пропускного и внутриобъектового режимов в местах проведения Кубка и при проведении Соревнования;*
 - *осуществления, в том числе с применением технических средств, контроля наличия у зрителей входных билетов или документов, их заменяющих, в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации;*
 - *информирования зрителей и участников Соревнования о необходимости соблюдения Правил поведения зрителей, а также об их действиях в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;*
 - *информирования зрителей и участников Соревнования о прекращении матчей Соревнования, организации эвакуации этих зрителей и участников в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;*
- *Обеспечивать заключение соответствующих договоров с собственниками, пользователями мест проведения Соревнования в связи с организацией и проведением Соревнования, а также заключение договоров с третьими лицами, необходимых для организации и проведения Соревнования;*
- Осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Соревнования.

Глава 12. Обязанности участников

1. Все участники Соревнования обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, и соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам Соревнования, к судьям, другим официальным лицам Соревнования, представителям СМИ.

2. Участники Соревнования обязаны беспрекословно подчиняться требованиям Организатора, судей и иных официальных лиц Соревнования, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам интерактивного футбола.

3. Участники обязаны использовать для связи с Организатором и судьями средства связи, указанные на Официальном сайте Соревнования, а также обязаны отвечать Организатору и судьям Соревнования на запросы информации, связанной с участием в Соревновании.

3.1. Участники Соревнования обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с Организатором. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку и (или) Организатору являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения Организатора.

4. Спортсмены, *прошедшие в Финальный этап Соревнования*, обязаны принять участие в Финальном этапе Соревнования.

4.1. *В случае возникновения форс-мажора, который помешает спортсменам участвовать в Финальном этапе Соревнования, спортсмен обязан сразу же проинформировать об этом Организатора.*

4.2. Участники Соревнования обязаны в любом случае уведомлять Организатора о невозможности участвовать в Финальном этапе Соревнования в письменном виде путем направления соответствующего уведомления Организатору не позднее чем за 10 (десять) календарных дней до даты проведения Финального этапа Соревнования. В теме письма необходимо указывать «Соревнование по интерактивному футболу».

4.3. В случае если спортсмен, *прошедший в Финальный этап Соревнования*, по каким-либо причинам не может принять участие в Финальном этапе Соревнования, Организатор вправе заменить спортсмена и, руководствуясь спортивным принципом, выбрать для участия в Финальном этапе Соревнования соответствующего спортсмена из матча Отборочного этапа Соревнования соответствующей игровой платформы, в котором разыгрывалась квота в Финальный этап Соревнования.

5. В рамках LAN соревнований участники должны выставить режим личных сообщений «не беспокоить».

6. В рамках отборочных турниров Соревнования участники Соревнования обязаны заблаговременно подготовить и обеспечить возможность трансляции своих матчей. Инструкция по настройке трансляции утверждается Организатором и публикуется на Официальном сайте Соревнования.

6.1. Каждый участник Соревнования по требованию судьи обязан включить

трансляцию своей игры, направить судье название аккаунта, на который ведется трансляция.

Участнику Соревнования, который отказывается и (или) не выполняет требования судьи о включении трансляцию своей игры и (или) направлении название аккаунта, на котором ведется трансляции, присуждается техническое поражение в соответствующем матче со счетом 0:3 при условии, если ранее к участнику Соревнования уже применялось предупреждение за аналогичное нарушение.

7. Участники Соревнования обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей.

8. Участники Соревнования обязаны соблюдать Правила интерактивного футбола, Регламент, нормативные документы РФС и Организатора.

9. Участникам Соревнования запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами интерактивного футбола и Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и (или) здоровья окружающих и (или) самого участника.

10. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику футбольного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (т.е. чит-коды и др.).

11. Участники Соревнования обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

12. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

13. Участникам Соревнования запрещается:

➤ применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

➤ выведение из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;

➤ любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча;

➤ вступать в сговор друг с другом. Спортсмены, уличенные в сговоре на какой-либо стадии Соревнования, отстраняются от Соревнования и принуждаются к возврату любых компенсаций и призов, полученных ими от Организатора и в связи с их участием в Соревновании.

Примеры сговора включают, кроме прочего:

- Намеренный проигрыш в матче по любой причине.

- Игра в интересах другого участника Соревнования, в том числе с использованием дополнительной учетной записи, для помощи этому участнику Соревнования в любом этапе Соревнования.

- Договорные матчи в любой форме.

- Игра не в полную силу, при которой спортсмен не старается противостоять сопернику, позволяя тому забивать голы и набирать необходимую разницу забитых

и пропущенных мячей.

- Договоренность о разделе денежного приза.

14. В связи с эпидемиологической обстановкой участникам Соревнования необходимо руководствоваться и выполнять действующие рекомендации Роспотребнадзора по противодействию распространению новой коронавирусной инфекции COVID-19 в соответствии с Регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Министерством спорта Российской Федерации, главным государственным санитарным врачом Российской Федерации и руководствоваться дополнениями и изменениями в регламент по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19.

Глава 13. Судейство

1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Правилами интерактивного футбола и положениями Регламента.

2. Судейскую бригаду на каждый этап Соревнования назначает Организатор.

3. *Форма одежды судей утверждается Организатором.*

4. *Судьи обязаны находиться в местах проведения этапов Соревнования в формате LAN за час до начала соревнований и уходить после окончания этапов и заполнения всех необходимых документов.*

5. Протоколы соревнований должны в течение 1 (одного) календарного дня после окончания соответствующего этапа Соревнования направляться на почту Организатора.

6. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Соревнования на срок, определяемый Организатором, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил интерактивного футбола и настоящего Регламента.

7. Всем судьям запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на все официальные спортивные соревнования по футболу и компьютерному спорту.

Глава 14. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции

1. Участники Соревнования, нарушающие Правила интерактивного футбола, а также положения Регламента, могут быть привлечены к спортивной ответственности в порядке, предусмотренном Правилами интерактивного футбола, настоящим Регламентом и нормативными документами РФС.

2. Недисциплинированное поведение (в том числе нарушение требований и норм Регламента) наказывается предупреждением или удалением (следствием чего является присуждение технического поражения в данном матче).

3. В случае нарушения участниками Соревнования обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организатором, опубликования

текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращения в техническую поддержку без разрешения Организатора влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

4. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и Регламентом, Организатор вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных настоящим Регламентом, Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

Глава 15. Протесты

1. В случае если во время проведения Соревнования участник полагает, что его права были ущемлены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение игры и повлиявшим на исход встречи, он может подать протест на почту _____.

2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. Организатор рассматривает только письменные мотивированные протесты.

3. Протесты, поданные после окончания проведения Соревнования (непосредственное окончание проведения Финального этапа Соревнования) не рассматриваются.

Глава 16. Организация проведения матчей Соревнования

1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS» или кнопку «Home» (в зависимости от игровой платформы).

3. Требования к организации:

- Версия спортивного симулятора: FIFA 2022, лицензионная, последней актуальной версии;

- Игровая платформы: Sony PlayStation 4;

- Организатор предоставляет стандартные геймпады, но игрокам разрешается использовать свои геймпады той же модели;

- Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 6 минут

- Уровень сложности: легендарный

- Быстрые замены: вкл.

- Скорость игры: нормальная

- Настройки стадиона:

- Стадион: стадион FEWC

- Игра рукой: выключено

- Максимально количество замен в матче: 3

- Своя тактика: разрешено

- Защита: только тактическая

- Задачи игрокам: можно менять
- Переключение на вратаря (нажатием сенсорной панели): запрещено
- Судья: рандом
- Тренер: выключен
- Установки в игре:
 - Тип игры: уравненные составы, рейтинг 90. Организатор оставляет за собой право менять пункт 3 главы 16 настоящего Регламента.

Глава 17. Адреса и реквизиты Организатора Соревнования