

**УТВЕРЖДЕН**

Приказом № 304

Общероссийской общественной  
организации спортивной  
федерации по футболу  
«Российский футбольный союз»

« 6 » августа 2024 г.

Генеральный секретарь РФС

  
М.Л. Митрофанов



**СОГЛАСОВАН**

Президентом

Общероссийской  
общественной организации  
«Федерация компьютерного спорта  
России»

«     » \_\_\_\_\_ 2024 г.

Президент

\_\_\_\_\_ Д.В. Смит

## РЕГЛАМЕНТ

**Кубка России по интерактивному футболу 2024 года**

г. Москва  
2024

## СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования.....	3
Глава 2	Цели и задачи Кубка.....	4
Глава 3	Общие положения.....	4
Глава 4	Требования к участникам.....	6
Глава 5	Условия допуска участников.....	6
Глава 6	Структура и система проведения Кубка.....	9
Глава 7	Награждение победителей и призеров.....	14
Глава 8	Условия финансирования.....	14
Глава 9	Обеспечение безопасности при проведении Кубка.....	14
Глава 10	Страхование участников.....	15
Глава 11	Обязанности организаторов.....	15
Глава 12	Обязанности участников.....	17
Глава 13	Судейство.....	20
Глава 14	Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции.....	21
Глава 15	Протесты.....	21
Глава 16	Организация проведения матчей Кубка.....	21
Глава 17	Адреса и реквизиты организаторов Кубка.....	23
Приложение № 1	.....	24
Приложение № 2	.....	25
Приложение № 3	.....	26
Приложение № 4	.....	27
Приложение № 5	.....	28
Приложение № 6	.....	30
Приложение № 7	.....	31

## Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

РФС	Общероссийская общественная организация спортивная федерация по футболу «Российский футбольный союз»
ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России»
Кубок	Кубок России по интерактивному футболу 2024 года
Региональный отбор	Региональное или межрегиональное соревнование по интерактивному футболу, организуемое и проводимое на основании типового регламента, предусмотренного Приложением №7 к Регламенту, в соответствии с требованиями РФС, предусмотренными Приложением №6 к Регламенту, и включенное в список Региональных отборов, утверждаемый Оргкомитетом
Договор	Договор между РФС и ФКС России о совместной организации соревнований
ГСК	Главная судейская коллегия
Правила интерактивного футбола/Правила	Официальные правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации
Минспорт России	Министерство спорта Российской Федерации
EA Sports FC 24	Первая игра-симулятор футбола в серии EA Sports Football Club
LAN	Local Area Network - режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят очно с физическим присутствием спортсменов на площадке
Ultimate Team	Режим игры футбольного симулятора EA Sports FC 24
Online	Режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят в сети Интернет
Bo2	Best of 2 – формат проведения встречи между участниками. Встреча состоит из двух матчей. Победитель определяется по общему счету двух матчей.
Bo3	Best of 3 – формат проведения встречи между участниками. Победителем встречи становится спортсмен, первым одержавший две победы над соперником.
Double elimination	Система проведения соревнования на выбывание, аналогичная кубковой системе, при которой участник после первого проигрыша не выбывает из соревнования, а продолжает участие в сетке с остальными проигравшими участниками соревнования (в нижней сетке). Спортсмены без поражений продолжают участие в верхней сетке.

PS5	Игровая платформа PlayStation 5
РПЛ	Ассоциация футбольных клубов «Российская Премьер-Лига»
ФНЛ	Ассоциация профессиональных футбольных клубов «Футбольная Национальная Лига»
Клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами или участниками соревнований РПЛ, ФНЛ, Иностранные Клубы и Киберспортивные организации
Иностранные клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами профессиональных футбольных лиг зарубежных стран
Киберспортивные организации	Организации, осуществляющие свою деятельность в области киберспорта (компьютерного спорта), принимающие участие в соревнованиях по киберспорту (компьютерному спорту)
Официальный сайт Кубка	<a href="http://ifootballcup.ru/">http://ifootballcup.ru/</a>

## Глава 2. Цели и задачи Кубка

1. Кубок проводится в целях:

- создания регулярной системы всероссийских соревнований по интерактивному футболу;
- подготовки спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях;
- популяризации и дальнейшего развития интерактивного футбола в Российской Федерации;
- организации досуга граждан Российской Федерации;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий интерактивным футболом.

2. Задачами проведения Кубка являются:

- определение победителя и призеров Кубка России по интерактивному футболу;
- повышение уровня спортивного мастерства игроков в интерактивный футбол;
- повышение уровня судейства матчей по интерактивному футболу.

## Глава 3. Общие положения

1. Права на организацию и проведение Кубка принадлежат РФС.

2. РФС и ФКС России осуществляют совместную деятельность по организации и проведению Кубка в порядке и на условиях, предусмотренных Договором, в соответствии с действующим законодательством РФ. Далее по тексту Регламента РФС и ФКС России именуются совместно «Организаторы».

3. В целях организации, проведения и контроля за проведением Кубка, ФКС России формирует Оргкомитет, не менее 1/3 состава которого являются представители РФС.

4. Структура Оргкомитета, порядок его формирования и работы, а также полномочия Оргкомитета определяются Положением об Оргкомитете.

5. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми участниками Кубка, а также иными лицами, задействованными в организации и проведении Кубка.

6. Организацию судейства Кубка осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК). Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждаются Оргкомитетом.

7. Участие в Кубке не основано на риске по смыслу Федерального закона от 29 декабря 2006 года №244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации», а также не связано с участием в азартных играх или пари.

За участие денежные средства не взимаются.

8. Матчи Кубка проводятся по Правилам интерактивного футбола и в соответствии с нормами Регламента. Все участники Кубка, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица Кубка должны знать и соблюдать нормы Регламента и Правила интерактивного футбола.

9. Спортсмены и их официальные представители, предоставившие организаторам Кубка любую информацию, в связи с их участие в Кубке, несут ответственность за достоверность такой информации.

10. Факт участия в Кубке любого спортсмена как индивидуально, так и в составе Клуба (или Киберспортивной организации) свидетельствует о том, что с момента участия такого лица (Клуба, Киберспортивной организации, спортсмена и т.д.) оно предоставило РФС согласие на использование своего имени, фамилии, имени игрового персонажа, образа игрового персонажа, жестов, фото- и видеоматериалов с изображением спортсменов (в игровой, тренировочной, парадной и иной форме), логотипов Клубов (или Киберспортивных организаций), талисманов, и также другие объекты связанные с участием в Кубке для последующего коммерческого и некоммерческого использования всеми способами и технологиями на территории стран всего мира с правом передачи вещателям, а также партнерам и спонсорам РФС.

10.1. РФС принадлежат без каких-либо ограничений в отношении содержания, объема, времени, места, территории и законодательства, исключительные права на использование наименования Кубка и его символики (вкл. назначение титульного спонсора), исключительные права на размещение рекламы товаров, работ и услуг в местах проведения соревнований, исключительные права на определение производителей спортивной экипировки, используемых в Кубке, а также исключительные права на освещение соревнований посредством трансляции изображения и (или) звука матчей соревнований любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной

трансляции и (или) фотосъемки Кубка.

Исключительные права на любые статистические данные, возникающие в связи с проведением Кубка, принадлежат РФС на исключительной основе.

11. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей Кубка.

12. Участникам Кубка и иным официальным лицам, задействованным в проведении Кубка, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

13. За нарушение положений настоящего Регламента, Правил интерактивного футбола к участникам Кубка и иным официальным лицам могут быть применены спортивные санкции в порядке, предусмотренном Регламентом, Правилами интерактивного футбола, нормативными документами Организаторов.

#### **Глава 4. Требования к участникам**

1. В Кубке могут принимать участие только граждане Российской Федерации, мужчины и женщины, как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы.

2. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки на участие в Кубке.

3. Заявка на участие спортсмена в Кубке подается в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом.

#### **Глава 5. Условия допуска участников**

1. Спортсмены допускаются к участию в Кубке при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом, а также выполнения соответствующих требований Регламента.

2. Участники Кубка, Клубы обязаны предоставлять достоверные сведения Организаторам Кубка в заявке.

3. В заявке на участие в Кубке спортсмены обязаны указать каждый отборочный турнир Отборочного этапа, в котором спортсмены хотят принять участие.

4. К участию в Основном этапе Кубка напрямую, т.е. без прохождения квалификации в Основной этап Кубка через отборочные турниры Кубка, допускаются участники, получившие квоты по итогам Региональных отборов.

Порядок заявки участников, получивших квоты по итогам Региональных отборов, определяется в пункте 5 статьи 5 Регламента.

Квоты участникам Региональных отборов предоставляются Организаторами Кубка за занятие призовых мест по итогам соответствующего Регионального отбора.

Количество призовых мест Регионального отбора, за занятие которых Организаторами Кубка предоставляются квоты, определяется с учетом количества

участников Регионального отбора следующим образом:

- 1 квота на каждые 16 участников Регионального отбора.

В случае если количество участников Регионального отбора менее 16, квота предоставляется только победителю соответствующего Регионального отбора.

По запросу РФС региональная федерация футбола или межрегиональное объединение региональных футбольных федераций (далее – межрегиональная федерация футбола) обязана (-о) направить в РФС предварительную заявку по форме и в сроки, указанные в соответствующем запросе РФС, которой региональная федерация футбола или межрегиональная федерация футбола подтверждает проведение соответствующего Регионального отбора.

5. Заявка региональной федерации футбола или межрегиональной федерации футбола на участие спортсменов, получивших квоту по итогам Регионального отбора, в Основном этапе Кубка подается соответствующей региональной федерацией футбола или межрегиональной федерацией футбола в письменной форме с подписью руководителя организации, т.е. лица имеющего право действовать без доверенности, или лица, имеющего соответствующее полномочие на основании действующей доверенности, выданной региональной федерацией футбола или межрегиональной федерацией футбола, по форме, предусмотренной Приложением №1 к Регламенту.

В заявке региональной федерации футбола или межрегиональной федерации футбола должны быть указаны спортсмены, занявшие призовые места в Региональном отборе.

Региональная федерация футбола или межрегиональная федерация футбола в случае невозможности участия спортсмена, указанного в соответствующей заявке, в Кубке в силу обстоятельств непреодолимой силы или иных обстоятельств, признанных Оргкомитетом существенными, вправе до старта Основного этапа и/или Финального этапа Кубка осуществить замену такого спортсмена по спортивному принципу в соответствии с протоколом соответствующего Регионального отбора с обязательным письменным уведомлением РФС не позднее чем за 2 (два) календарных дня до старта матчей Основного этапа Кубка и не позднее чем за 15 (пятнадцать) календарных дней до старта матчей Финального этапа Кубка.

К заявке региональной федерации футбола или межрегиональной федерации футбола на участие спортсменов, получивших квоту по итогам Регионального отбора, в Основном этапе Кубка прилагаются:

- копии паспортов Российской Федерации заявляемых спортсменов (разворот с фото);
- согласия заявляемых спортсменов на участие в Кубке по форме, предусмотренной Приложением №2 к Регламенту;
- согласия заявляемых спортсменов на обработку персональных данных по форме предусмотренной Приложением №3/ Приложением №4 к Регламенту;
- фото каждого из заявляемых спортсменов (в формате .jpeg или .png, размером не более 4 мбайт);
- скан-копии протоколов Регионального отбора;
- пронумерованный список участников Регионального отбора;
- скан-копия регламента Регионального отбора.

Скан-копия указанной заявки со скан-копией приложений к ней, а также заявка в формате .doc/.docx должна быть направлена на электронную почту РФС: [efootball@rfs.ru](mailto:efootball@rfs.ru).

Состав спортсменов, указанных в заявке региональной федерации футбола или межрегиональной федерации футбола, должен оставаться неизменным на протяжении всего Кубка.

Один и тот же спортсмен не может быть указан более чем в одной заявке региональной федерации футбола или межрегиональной федерации футбола.

Срок, до которого может быть подана заявка на участие в Кубке, определяется Оргкомитетом и должен быть указан на Официальном сайте Кубка.

РФС вправе отказать в принятии заявки региональной федерации футбола или межрегиональной федерации футбола в случае наличия нарушений настоящего Регламента и (или) иных нормативных документов РФС.

6. Срок, до которого может быть подана заявка на участие в отборочных турнирах Отборочного этапа Кубка, определяется Оргкомитетом и должен быть указан на Официальном сайте Кубка.

Форма заявки на участие в отборочных турнирах Отборочного этапа Кубка утверждается Оргкомитетом и размещается на Официальном сайте Кубка.

Заявка должна быть направлена на электронную почту РФС: [efootball@rfs.ru](mailto:efootball@rfs.ru).

7. Подавая заявку и согласие на участие в Кубке, спортсмен, Клуб признают и подтверждают, что ознакомлены с Правилами интерактивного футбола, Регламентом, нормативными документами РФС и ФКС России, иными документами, утвержденными Оргкомитетом, и обязуются их исполнять.

8. При регистрации на отборочные турниры Отборочного этапа Кубка спортсмены обязаны внести достоверные сведения о себе в форму электронной заявки, размещенную на Официальном сайте Кубка, а также направить заполненную заявку на участие в Кубке на адрес электронной почты [efootball@rfs.ru](mailto:efootball@rfs.ru).

9. РФС вправе отказать в принятии заявки спортсмена в случае наличия нарушений настоящего Регламента и (или) иных нормативных документов РФС.

9.1. Участники, которые прошли в Основной этап Кубка по итогам отборочных турниров Отборочного этапа Кубка, по запросу организаторов Кубка должны направить фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации. Указанные документы должны быть направлены на электронную почту РФС: [efootball@rfs.ru](mailto:efootball@rfs.ru).

10. В случае если участнику Кубка меньше 18 лет, такой участник по требованию организаторов Кубка обязан предоставить письменное разрешение на участие в Кубке от своих родителей или законных представителей в свободной форме.

В случае если участник Кубка является представителем Клуба, участник указывает наименование Клуба в соответствующем поле заявки и направляет в адрес Оргкомитета ([info@resf.ru](mailto:info@resf.ru)) и РФС ([efootball@rfs.ru](mailto:efootball@rfs.ru)) письмо с подписью уполномоченного лица Клуба и печатью Клуба, в котором подтверждается принадлежность участника к Клубу.



В случае, если участник стал представителем Клуба в течение Кубка, то такой участник вправе не позднее чем за 7 (семь) календарных дней до Финального этапа Кубка направить в адрес Оргкомитета информацию о том, что он является представителем Клуба, в вышеуказанном порядке.

11. Все участники должны общаться и вести переписку с судьями, официальными лицами и другими спортсменами на русском языке.

12. В заявке на участие в Кубке указывается аккаунт PlayStation Network (PSN).

В случае участия спортсмена в Чемпионате России по интерактивному футболу соответствующего года для участия в Кубке должен быть использован тот же аккаунт PlayStation Network (PSN), который использовался спортсменом для участия в Чемпионате.

Данный аккаунт закрепляется за соответствующим спортсменом в течение всего срока проведения Чемпионата и Кубка России по интерактивному футболу 2024 года.

Играть с другого аккаунта участник Кубка не имеет права. Аналогично не допускается использование зарегистрированного аккаунта другим участником Кубка.

Замена игрового аккаунта участника допускается исключительно в случае, если в одном из этапов Кубка он принимал участие без использования аккаунта PlayStation Network (PSN) или игрового аккаунта в режиме игры Ultimate Team.

12.1. В случае блокировки аккаунта (учетной записи) игрока со стороны разработчика игры Оргкомитет имеет право разрешить замену аккаунта на любой стадии проведения Чемпионата или Кубка.

## **Глава 6. Структура и система проведения Кубка**

1. Все этапы Кубка (в режиме Online) проводятся на игровой платформе: PS5.

2. Кубок состоит из трех этапов: Отборочный, Основной и Финальный.

### **2.1. Отборочный этап:**

2.1.1. Отборочный этап Кубка состоит из 4 (четырех) отдельных отборочных турниров. Количество участников в каждом отборочном турнире не более 256.

В случае если количество спортсменов, которые подали заявки на участие в соответствующем отборочном турнире Отборочного этапа Кубка, превышает 256 человек, то в таком случае Оргкомитет включает в список участников соответствующего отборочного турнира Отборочного этапа Кубка первые 256 заявок спортсменов, поданных в порядке, предусмотренном Регламентом, и с соблюдением всех требований Регламента.

2.1.2. Календарь и порядок проведения всех отборочных турниров определяются Оргкомитетом и публикуются на Официальном сайте Кубка.

2.1.3. На Отборочном этапе соревнования проводятся в режиме Online по олимпийской системе (на выбывание).

Режим игры - Ultimate Team. Формат встречи между участниками: Во2. В случае ничьей по сумме двух матчей, играется третий матч в формате до «золотого» гола.

Сервер для игры (хост) в первом матче встречи Отборочного этапа Кубка

определяет игрок, находящийся выше в турнирной сетке. Во втором матче встречи право определить сервер для игры (хост) переходит другому спортсмену. Право определить сервер для игры (хост) в матче до «золотого» гола определяется жребием.

2.1.4. По результатам каждого отборочного турнира спортсмены, занявшие места с I по IV, получают квоту и проходят в Основной этап и не могут в дальнейшем участвовать в последующих отборочных турнирах Кубка. Также в отборочных турнирах Кубка не могут участвовать спортсмены, получившие квоты в Основной этап по итогам Региональных отборов.

## **2.2. Основной этап**

2.2.1. В Основном этапе Кубка принимают участие:

- спортсмены, получившие квоты по итогам отборочных турниров Отборочного этапа Кубка;

- спортсмены, получившие квоты по итогам Региональных отборов и заявленные соответствующей региональной федерацией футбола или межрегиональной федерации футбола в порядке, предусмотренном Регламентом.

2.2.2. Календарь, расписание и порядок проведения Основного этапа Кубка определяются Оргкомитетом и публикуются на Официальном сайте Кубка.

Формат проведения Основного этапа Кубка определяется решением Оргкомитета с учетом количества участников основного этапа Кубка из двух возможных вариантов систем проведения и публикуется на Официальном сайте Кубка.

## **I. Смешанная система проведения.**

При условии, что общее количество участников Основного этапа – не более 64 спортсменов Оргкомитет вправе принять решение о проведении Основного этапа Кубка по смешанной системе.

Соревнования проходят в формате Online и делятся на групповую стадию (по швейцарской системе проведения) и стадию плей-офф (олимпийская система проведения). Режим игры: Ultimate Team.

Формат встречи между участниками: Во2. В случае ничьи по сумме двух матчей, играется третий матч в формате до «золотого» гола.

Сервер для игры (хост) в первом матче встречи групповой стадии Основного этапа определяет игрок, находящийся выше в турнирном расписании. Во втором матче встречи право определить сервер для игры (хост) переходит другому спортсмену.

Групповая стадия состоит из 7 туров, в каждом из которых спортсмены играют одну встречу. При этом:

- 32 спортсмена, набравшие четыре победы, после соответствующего тура проходят в плей-офф;

- спортсмены, набравшие четыре поражения, после соответствующего тура выбывают из соревнований;

– в каждом туре пары формируются из спортсменов, имеющих одинаковое число побед/поражений случайным образом (формирование пар осуществляется Оргкомитетом или ГСК, в том числе с использованием соответствующего программного обеспечения), но с дополнительным условием избегания повтора пар;

– посев в сетке плей-офф осуществляется случайным образом (жеребьевка осуществляется Оргкомитетом или ГСК, в том числе с использованием соответствующего программного обеспечения), но с дополнительным условием, что спортсмены, имеющие одинаковую разницу побед-поражений, максимально разводятся по сетке.

Групповая стадия.

#### Описание швейцарской системы.

*Начало 1-го тура:*

64 игрока с показателем 0-0 (случайное определение пар, 32 пары)

*Конец 1-го, начало 2-го тура:*

32 игрока с показателем 1-0 (16 пар случайным образом)

32 игрока с показателем 0-1 (16 пар случайным образом)

*Конец 2-го, начало 3-го тура:*

16 игроков с показателем 2-0 (8 пар случайным образом)

32 игрока с показателем 1-1 (16 пар случайным образом с условием неповторения пары)

16 игроков с показателем 0-2 (8 пар случайным образом)

*Конец 3-го, начало 4-го тура:*

8 игроков с показателем 3-0 (4 пары случайным образом)

24 игрока с показателем 2-1 (12 пар случайным образом с условием неповторения пары)

24 игрока с показателем 1-2 (12 пар случайным образом с условием неповторения пары)

8 игроков с показателем 0-3 (4 пары случайным образом)

*Конец 4-го тура:*

4 игрока с показателем 4-0 выходят в плей-офф (посев с максимальным разводом)

4 игрока с показателем 0-4 выбывают из соревнований

*Начало 5-го тура:*

16 игроков с показателем 3-1 (8 пар случайным образом с условием неповторения пары)

24 игрока с показателем 2-2 (12 пар случайным образом с условием неповторения пары)

16 игроков с показателем 1-3 (8 пар случайным образом с условием неповторения пары)

*Конец 5-го тура*

8 игроков с показателем 4-1 выходят в плей-офф (посев с максимальным разводом с условием как можно более позднего повторения пары)

8 игроков с показателем 1-4 выбывают с турнира

*Начало 6-го тура*

20 игроков с показателем 3-2 (10 пар случайным образом с условием неповторения пары)

20 игроков с показателем 2-3 (10 пар случайным образом с условием неповторения пары)

*Конец 6-го тура*

10 игроков с показателем 4-2 проходят в плей-офф (распределение случайным образом с условием как можно более позднего повторения пары)

10 игроков с показателем 2-4 выбывают из турнира

*Начало 7-го тура*

20 игроков с показателем 3-3 (10 пар случайным образом с условием неповторения пары)

*Конец 7-го тура*

10 игроков с показателем 4-3 проходят в плей-офф (распределение случайным образом с условием как можно более позднего повторения пары)

10 игроков с показателем 3-4 выбывают с турнира

Победитель встречи на стадии плей-офф определяется в матче до двух побед (Во3). В случае ничейного результата в отдельном матче играется дополнительное время и серия пенальти.

Матчи плей-офф проходят до четвертьфиналов. Спортсмены, дошедшие до четвертьфиналов, проходят в Финальный этап Кубка.

## **II. Олимпийская усовершенствованная система (double elimination)**

При условии, если общее количество участников (квот) Основного этапа – более 64 спортсменов.

Соревнования проходят в формате Online по олимпийской усовершенствованной системе (с выбыванием после двух поражений), при которой после первого поражения спортсмен не выбывает из турнирной сетки, а имеет возможность продолжить участие в турнире согласно турнирной сетке с другими спортсменами, которые также имеют одно поражение. После второго поражения спортсмен выбывает из турнирной сетки.

Формат встречи между участниками: Во2. В случае ничьей по сумме двух матчей, играется третий матч в формате до «золотого» гола.

Сервер для игры (хост) в первом матче встречи Основного этапа Кубка определяет игрок, находящийся выше в турнирной сетке. Во втором матче встречи право определить сервер для игры (хост) переходит другому спортсмену. Право определить сервер для игры (хост) в матче до «золотого» гола определяется жребием.

Матчи Основного этапа проходят до стадии, на которой определяются места с первое по восьмое.

В Финальный этап Кубка проходят спортсмены:

- занявшие место с I по VIII по результатам Основного этапа.

### **2.3. Финальный этап**

2.3.1. Финальный этап Кубка проходит в формате LAN на технической площадке. Режим игры – Ultimate Team.

2.3.2. Место проведения – г. Москва, Дмитровское шоссе, 27к1, VK Play Arena.

2.3.3. Дата проведения – «29» сентября 2024 года.

2.3.4. По результатам Основного этапа Кубка в Финальный этап Кубка проходят 8 участников.

Финальный этап проводится по олимпийской системе (на выбывание), игры начинаются с сетки Основного этапа Кубка. В случае проведения Основного этапа по олимпийской усовершенствованной системе (с выбыванием после двух поражений) способ определения сетки Основного этапа устанавливается решением Оргкомитета. В каждой встрече победитель определяется в матче до двух побед (Во3). В случае ничейного результата в отдельном матче играется дополнительное время и серия пенальти.

2.3.5. Победители четвертьфиналов встречаются в полуфинальных матчах.

Проигравшие в полуфинальных матчах встречаются в матче за 3 место.

Победители полуфинальных матчей встречаются в матче за 1 место (финальный матч).

Финальный матч проходит в формате ВоЗ.

Сервер для игры (хост) в первом матче встречи Финального этапа Кубка определяет игрок, находящийся выше в турнирной сетке. Во втором матче встречи право определить сервер для игры (хост) переходит другому спортсмену. Право определить сервер для игры (хост) в третьем матче определяется жребием.

2.3.6. В связи с эпидемиологической обстановкой и в случае введения ограничительных мер, структура, формат и система проведения Кубка (в том числе, календарь Кубка), в том числе его отдельных этапов, могут быть изменены Организаторами Кубка с соответствующим уведомлением об этом участников Кубка на Официальном сайте Кубка.

## **Глава 7. Награждение победителей и призеров**

1. Победителем Кубка является участник, который победил в матче за первое место в Финальном этапе Кубка.

2. Победитель Кубка наделяется статусом обладателя Кубка России по интерактивному футболу 2024 года.

3. Победитель Кубка награждается кубком, дипломом и денежным призом.

4. Спортсмены, занявшие второе и третье места, награждаются медалями, дипломами согласно занятым местам и денежными призами.

5. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Оргкомитета.

6. Спортсмены обязуются предоставить Оргкомитету необходимые для получения призов документы и информацию в установленные сроки по требованию Оргкомитета. Невыполнение данного требования может повлечь за собой отказ в выдаче (выплате) призов.

## **Глава 8. Условия финансирования**

1. Общее финансирование организации и проведения Кубка, в том числе, отборочных турниров Отборочного этапа, Основного этапа и Финального этапа Кубка осуществляется Организаторами в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Регламентом и иными соглашениями, заключенными между РФС и ФКС России.

2. Выплата призового фонда победителю и призерам осуществляется Организаторами в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Регламентом и иными соглашениями, заключенными между РФС и ФКС России, а также в соответствии с действующим законодательством РФ.

3. Оплата работы судей по судейству Кубка осуществляется за счет средств Организаторов в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Регламентом и иными соглашениями, заключенными между РФС и ФКС России.

4. С целью осуществления финансирования организации и проведения Кубка Организаторы вправе привлекать средства спонсоров Кубка, а также иных третьих лиц.

5. Финансирование Кубка может осуществляться также из иных не

запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

## **Глава 9. Обеспечение безопасности при проведении Кубка**

1. Организация обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Кубка осуществляется ФКС России совместно с собственниками, пользователями мест проведения Кубка при содействии соответствующего территориального органа МВД России.

2. При организации обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Кубка ФКС России обязана соблюдать требования, установленные Федеральным законом от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и Постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года №353 «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», а также требования других федеральных законов и иных нормативных правовых актов Российской Федерации, законов и нормативных правовых актов субъекта Российской Федерации, на территории которого проводится Кубок.

3. Кубок проводится на объектах спорта, а также на территориях, специально подготовленных для проведения официального спортивного соревнования, отвечающих требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований.

4. Оказание медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года N1144н «О порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне». УМО спортсменов проводится согласно данного приказа.

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с Приказом Минздрава России от 20 июня 2013 года №388н «Об утверждении Порядка оказания скорой, в том числе скорой специализированной, медицинской помощи».

## **Глава 10. Страхование участников**

1. Участие в финальном этапе Кубка осуществляется только при наличии у каждого участника оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам Кубка.

## Глава 11. Обязанности Организаторов

### 1. Совместные обязанности организаторов Кубка:

- Осуществлять деятельность по организации Кубка;
- Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Кубке;
- Разрабатывать и утверждать билетную программу Кубка;
- Определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);
- Определять условия допуска участников к Кубку;
- Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Кубка;
- Осуществлять регистрацию участников Кубка;
- Осуществлять иную деятельность, направленную на организацию и проведение Кубка, которая прямо не отнесена к обязанностям ФКС России.

### 2. Обязанности ФКС России в рамках всех этапов Кубка:

- Организовывать и проводить Кубок в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом и Договором;
- Осуществлять регистрацию результатов матчей Кубка и направлять результаты матчей Кубка в РФС;
- Осуществлять регистрацию итогов Кубка и направлять итоги Кубка в РФС;
- Осуществлять организацию судейства Кубка;
- Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Кубка с учетом предложений РФС;
- Обеспечивать общественный порядок и общественную безопасность при проведении Кубка в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации, включая, но не ограничиваясь:
  - во время проведения Кубка обеспечивать за счет собственных средств совместно с собственниками, пользователями мест проведения Кубка организацию общественного порядка и общественной безопасности;
  - осуществлять взаимодействие с органами внутренних дел, а также иными структурами, отвечающими за обеспечение общественного порядка и общественной безопасности при проведении Кубка в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации и требованиями настоящего Регламента и Договора;
- Обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;
- Осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Кубка по вопросам, включая, но не ограничиваясь:
  - организации пропускного и внутриобъектового режимов в местах и во время проведения Кубка;
  - осуществления, в том числе с применением технических средств, контроля



наличия у зрителей входных билетов или иных документов, предоставляющих право на посещение Кубка, в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации;

- информирования зрителей и участников Кубка о необходимости соблюдения Правил поведения зрителей, а также об их действиях в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;

- информирования зрителей и участников Кубка о прекращении матчей Кубка, организации эвакуации зрителей и участников в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;

- Обеспечивать заключение соответствующих договоров с собственниками, пользователями мест проведения Кубка в связи с организацией и проведением Кубка, а также заключение договоров с третьими лицами, необходимых для организации и проведения Кубка;

- Осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Кубка.

3. Обязанности ФКС России при проведении Финального этапа:

- Предоставлять участникам Кубка, судьям и иным официальным лицам Кубка, проживающим за пределами Москвы и Московской области, транспорт от места прибытия до места проживания и после окончания Кубка, транспорт к месту отбытия. Перечень официальных лиц, участников и судей Кубка определяется Оргкомитетом;

- Предоставлять участникам и главному судье номера в гостинице на время проведения Финального этапа Кубка;

- Обеспечивать двухразовое питание и отдельно предоставлять минеральную воду участникам и судьям Финального этапа.

4. РФС обязуется осуществлять рассмотрение заявок на участие в Кубке.

5. Иные права и обязанности организаторов Кубка по организации и проведению Кубка урегулированы в соответствующих договорах.

6. ФКС России исполняет обязанности, предусмотренные настоящим Регламентом, в том числе и по указанию РФС и/или третьих лиц, которым РФС передал на основании отдельно заключаемого договора свои права и обязанности, предусмотренные Договором.

## **Глава 12. Обязанности участников**

1. Все участники Кубка обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, и соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам Кубка, к судьям, другим официальным лицам, представителям прессы.

2. Участники Кубка обязаны беспрекословно подчиняться требованиям организаторов, Оргкомитета, судей и иных официальных лиц Кубка, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам интерактивного футбола.

3. Участники обязаны использовать для связи с Организаторами и судьями Кубка средства связи, указанные на Официальном сайте Кубка, а также обязаны

отвечать Организаторам и судьям Кубка на запросы информации, связанной с участием в Кубке.

3.1. Участники Кубка обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Кубка. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения организаторов.

4. Спортсмены, прошедшие в Финальный этап Кубка, обязаны принять участие в Финальном этапе Кубка и прибыть в город места проведения Финального этапа Кубка не позднее чем за 2 (два) дня до даты проведения финального этапа Кубка.

4.1. В случае возникновения форс-мажора, который помешает спортсмену участвовать в Финальном этапе Кубка, спортсмен обязан сразу же проинформировать об этом организаторов Кубка.

4.2. Участники Кубка обязаны в любом случае уведомлять Оргкомитет о невозможности участвовать в Финальном этапе Кубка в письменном виде путем направления соответствующего уведомления на электронную почту [efootball@rfs.ru](mailto:efootball@rfs.ru) (копия письма на эл. почту: [info@resf.ru](mailto:info@resf.ru)) не позднее чем за 10 (десять) календарных дней до даты проведения финального этапа Кубка. В теме письма необходимо указывать «Кубок России по интерактивному футболу».

4.3. В случае если спортсмен, прошедший в Финальный этап Кубка, по каким-либо причинам не может принять участие в Финальном этапе Кубка, Оргкомитет вправе заменить такого спортсмена и, руководствуясь спортивным принципом, выбрать для участия в Финальном этапе Кубка спортсмена, занявшего следующее в порядке убывания место в Основном этапе Кубка согласно турнирной таблице за спортсменами, вышедшими в Финальный этап Кубка.

4.4. В случае если спортсмен, определенный в соответствии с пунктом 4.3 главы 12 Регламента, по каким-либо причинам также не может принять участие в Финальном этапе Кубка, Оргкомитет вправе выбрать спортсмена для Финального этапа Кубка среди остальных спортсменов Основного этапа Кубка согласно турнирной таблице в порядке убывания.

5. В рамках LAN соревнований участники должны выставить режим личных сообщений «не беспокоить».

6. В рамках отборочных турниров Кубка участники Кубка обязаны заблаговременно подготовить и обеспечить возможность трансляции своих матчей. Инструкция по настройке трансляции утверждается Оргкомитетом и публикуется на Официальном сайте Кубка.

6.1. Каждый участник Кубка по требованию судьи обязан включить трансляцию своей игры, направить судье название аккаунта, на который ведется трансляция.

7. Участники Кубка обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей.

8. Участники Кубка обязаны соблюдать Правила интерактивного футбола, настоящий Регламент, нормативные документы РФС и ФКС России, иные документы, утвержденные Оргкомитетом, антидопинговые требования.

9. Участникам Кубка запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами интерактивного футбола и

настоящим Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

10. Участникам Кубка запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику футбольного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (т.е. чит-коды и др.).

11. Участники Кубка обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

12. Участники Кубка обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

13. Участники Финального этапа Кубка обязаны играть в футболке, предоставляемой Оргкомитетом, за исключением случаев, когда участник является представителем Клуба или Киберспортивной организации, которые предоставляют участнику соответствующую игровую форму. В случае размещения на игровой форме Участника средств индивидуализации (логотипов, слоганов, товарных знаков, коммерческих обозначений и т.д.) третьих лиц, Участник обязуется согласовать использование соответствующей игровой формы с Организатором.

Организатор имеет право отказать в согласовании использования соответствующей игровой формы Участником. В таком случае Участник обязан использовать игровую форму, предоставляемую Организатором, или использовать игровую форму Клуба или Киберспортивной организации без размещенных на ней средств индивидуализации третьих лиц.

14. Любым представителям участников Кубка (тренерам, менеджерам, родителям и т.д.) Финального этапа Кубка и иным посторонним третьим лицам запрещается находиться на игровой сцене во время матчей Кубка.

Организаторы вправе ограничить посещение представителей участников Кубка (тренеров, менеджеров, родителей и т.д.) технической площадки Финального этапа Кубка с учетом эпидемиологической обстановки.

15. Участникам Кубка запрещается:

- применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

- выведение из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;

- любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча;

- оказание противоправного влияния на результат матча с целью получения материальной или иной выгоды, в том числе для достижения определенного результата матча.

Под противоправным влиянием на результат матча понимается (но не ограничено указанными действиями):

- передача Участнику Кубка и/или иному официальному лицу, задействованному в проведении Кубка, денег, ценных бумаг, иного имущества, а

также оказание ему услуг имущественного характера, предоставление иных имущественных прав (в том числе когда по указанию такого лица имущество передается или услуги имущественного характера оказываются или имущественные права предоставляются иному физическому или юридическому лицу) в целях оказания противоправного влияния на результат матча, либо принуждение или склонение таких лиц к оказанию этого влияния, либо предварительный сговор с такими лицами в тех же целях;

- получение Участником Кубка и/или иным официальным лицом, задействованным в проведении Кубка, денег, ценных бумаг, иного имущества, а также пользование им услугами имущественного характера или иными имущественными правами (в том числе когда по указанию такого лица имущество передается или услуги имущественного характера оказываются или имущественные права предоставляются иному физическому или юридическому лицу) либо предварительный сговор с такими лицами в целях противоправного влияния на результат матча;

- посредничество Участника Кубка и/или иного официального лица, задействованного в проведении Кубка, в части действий, указанных выше.

Примеры противоправного влияния включают, кроме прочего:

- Намеренный проигрыш в матче по любой причине.
- Игра в интересах другого Участника, в том числе с использованием дополнительной учетной записи, для помощи этому Участнику в любом этапе Кубка.

- Договорные матчи в любой форме.

- Игра не в полную силу, при которой Игрок не старается противостоять Сопернику, позволяя тому забивать голы и набирать необходимую разницу забитых и пропущенных мячей.

- Договоренность о разделе денежного приза.

Любые спортсмены, к которым применены санкции на какой-либо стадии Кубка, отстраняются от Соревнования и принуждаются к возврату любых компенсаций и призов, полученных ими от организаторов Кубка и в связи с их участием в Кубке, а также могут быть привлечены к спортивной ответственности в соответствии с нормативными документами Организаторов.

### **Глава 13. Судейство**

1. Судейство матчей Кубка осуществляется в соответствии с Правилами интерактивного футбола и положениями Регламента.

2. Судейскую бригаду на каждый этап Кубка назначает Оргкомитет.

3. Форма одежды судей утверждается Оргкомитетом.

4. Судьи обязаны находиться в местах проведения LANов за час до начала соревнований и уходить после окончания этапов и заполнения всех необходимых документов.

5. Протоколы соревнований должны в течение 3 (трех) суток после окончания соответствующего этапа Кубка направляться на почту ФКС России [region@resf.ru](mailto:region@resf.ru) и на почту РФС [efootball@rfs.ru](mailto:efootball@rfs.ru) соответственно.

6. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Кубка на срок, определяемый Оргкомитетом, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил интерактивного футбола и настоящего Регламента.

7. Всем судьям запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на все официальные спортивные соревнования по футболу и компьютерному спорту.

8. Всем судьям запрещено оказывать противоправное влияние на результат матча с целью получения материальной или иной выгоды, в том числе для достижения определенного результата матча (определение противоправного влияния содержится в части 15 главы 12 настоящего Регламента).

## **Глава 14. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции**

1. Участники Кубка, нарушающие Правила интерактивного футбола, а также положения Регламента, могут быть привлечены к спортивной ответственности в порядке, предусмотренном Правилами интерактивного футбола, настоящим Регламентом и нормативными документами РФС.

2. Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением.

3. В случае нарушения участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами Кубка, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращения в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

4. В случае совершения участником Кубка нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, Оргкомитет Кубка вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных настоящим Регламентом, Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

## **Глава 15. Протесты**

1. В случае если во время проведения Кубка участник Кубка полагает, что его права были нарушены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение проведения Кубка и повлиявшим на исход соответствующего матча Кубка, он может подать протест на почту [turnir@resf.ru](mailto:turnir@resf.ru) не позднее 24 (двадцати четырех) часов с момента окончания соответствующего матча Кубка.

2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. Оргкомитет рассматривает только письменные мотивированные протесты.

## Глава 16. Организация проведения матчей Кубка

1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS».

3. Требования к организации:

- Версия спортивного симулятора: EA Sports FC 24, лицензионная, последней актуальной версии;

- Игровая платформа: Sony PlayStation 5;

- Все этапы Кубка проходят на платформе Sony PlayStation 5;

- При проведении Финального этапа организаторы предоставляют стандартные геймпады, но игрокам разрешается использовать свои геймпады той же модели;

- Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 6 минут

- Уровень сложности: легендарный

- Быстрые замены: вкл.

- Скорость игры: нормальная

- Настройки стадиона:

- Стадион: стадион Ultimate Team stadium

- Игра рукой: выключено

- Максимальное количество замен в матче: 5+1

- Своя тактика: разрешено

- Защита: тактическая или продвинутая

- Задачи игрокам: можно менять

- Переключение на вратаря (нажатием сенсорной панели): запрещено

- Судья: рандом

- Тренер: выключен

- Установки в игре:

- Тип игры: Ultimate Team

- Режим игры: Compete (соревновательный режим). В случае отсутствия у одного из участников встречи возможности использовать Compete режим, встреча проводится в режиме товарищеских матчей.

4. Оргкомитет оставляет за собой право менять пункт 3 главы 16 настоящего Регламента.

5. Оргкомитет оставляет за собой право устанавливать ограничения по составу команды.

Ограничения по составу публикуются на официальном сайте Кубка.

5.1. Online отборочные и Основной этап:

- Разрешено использование следующих типов расходимых предметов:

- Контракты

- Лечение

- Предметы сыгранности

- Предметы тренерской лиги.

Запрещено использование в составе карт Pro-player.

Разрешено использование в составе арендованных игроков.

5.2. Финальный этап:

- Об ограничениях по составу на финальный этап будет объявлено на официальном сайте не позднее чем за 2 (две) недели до начала финального этапа.

## **Глава 17. Адреса и реквизиты организаторов Кубка**

### **Общероссийская общественная организация спортивная федерация по футболу «Российский футбольный союз»**

Адрес: 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д. 8, стр.1.

ИНН/КПП 7704016803/770401001. ОГРН 1037700085026

р/с 40703810400000000299, к/с 30101810200000000823

в «Газпромбанк» (АО), БИК 044525823

Телефон: +7-495-926-13-00 Факс: +7-495-926-13-05

### **Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России)**

Адрес: 121357, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3

ИНН/КПП 7730136455/773001001, ОГРН 1037700207401

р/с 40703810138170100960, к/с 30101810400000000225

в Московском банке Сбербанка России, ОАО, г. Москва, БИК 044525225

Телефон: +7-495-215-53-54.

Приложение №1 к Регламенту  
Кубка России по интерактивному футболу  
2024 года

В Общероссийскую общественную организацию  
спортивную федерацию по футболу «Российский  
футбольный союз»

от: \_\_\_\_\_

(Ф.И.О. спортсмена полностью)

**ЗАЯВКА**

на участие в

Кубке России по интерактивному футболу 2024 года

<b>ФИО</b>				
<b>Никнейм</b>				
<b>PSN ID</b>				
Дата рождения				
Контактный телефон				
Ссылка на аккаунт Вконтакте				
Адрес электронной почты				
Клуб / Киберспортивная организация (если применимо)				
Отборочные турниры (отметить нужные)	___.2024 <input type="checkbox"/>	___.2024 <input type="checkbox"/>	___.2024 <input type="checkbox"/>	___.2024 <input type="checkbox"/>

Я, гражданин Российской Федерации

\_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. полностью)

«\_\_» \_\_\_\_\_ года рождения, зарегистрированный по адресу:

\_\_\_\_\_,  
настоящим подтверждаю свое согласие на участие в качестве спортсмена в Кубке России по интерактивному футболу 2024 года.

Кроме того, настоящим подтверждаю, что признаю и обязуюсь безусловно соблюдать Регламент Кубка России по интерактивному футболу 2024 года, Устав РФС, а также положения (регламенты), директивы, решения и иные нормативные документы РФС.

Иные сведения, установленные Регламентом соревнования, прилагаются.

Настоящим я предоставляю РФС необходимую и достоверную информацию, предусмотренную Регламентом соревнования, и прошу допустить меня к участию в соревновании.

Приложения:

1. Согласие на обработку персональных данных.

«\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

\_\_\_\_\_  
(подпись)

/ \_\_\_\_\_  
(фамилия и инициалы)



Приложение №2 к Регламенту  
Кубка России по интерактивному футболу  
2024 года

Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз»  
(Российская Федерация, 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д.8, стр.1; ОГРН 1037700085026)

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)  
Адрес регистрации: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Телефон: \_\_\_\_\_  
Адрес электронной почты: \_\_\_\_\_  
Паспорт серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_  
выдан \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
(сведения о дате выдачи документа и выдавшем его органе,  
код подразделения)

**СОГЛАСИЕ**  
**на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных**  
**для распространения**

Я, \_\_\_\_\_,  
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)

в соответствии с пунктом 5 части 1 статьи 3, пунктом 4 статьи 9, статьей 10.1 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз» (далее – «РФС») на распространение следующих моих персональных данных:

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Разрешение к распространению (да/нет)	Условия и запреты
Персональные данные	Фамилия, имя, отчество (при наличии), пол, дата рождения		
Биометрические персональные данные	Фотографические изображения, видео		

с целью предоставления доступа к ним неопределенному кругу лиц путем их размещения на следующих интернет - ресурсах:

- официальный сайт РФС <https://www.rfs.ru/>, официальный сайт ФКС России: <https://resf.ru/>, трансляции Кубка на сайтах vk.com и twitch.com, а также в Telegram.

Настоящее Согласие действует со дня его подписания до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Настоящее Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее Согласие, я действую по собственной воле в своих интересах.

«   »                    20    г.

(дата)

(подпись)

\_\_\_\_\_  
(инициалы, фамилия – указать  
собственноручно)

Приложение №3 к Регламенту  
Кубка России по интерактивному футболу 2024  
года

Общероссийской общественной организации спортивной  
федерации по футболу «Российский футбольный союз»  
(Российская Федерация, 119992, г. Москва, Лужнецкая наб.,  
д.8, стр.1; ОГРН 1037700085026)

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)  
Адрес регистрации: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
Телефон: \_\_\_\_\_  
Адрес электронной почты: \_\_\_\_\_  
Паспорт серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_  
выдан \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
(сведения о дате выдачи документа и выдавшем его органе,  
код подразделения)

**СОГЛАСИЕ**  
**на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных**  
**для распространения**

Я, \_\_\_\_\_,  
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)

являюсь законным представителем несовершеннолетнего \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью несовершеннолетнего)

приходящегося мне \_\_\_\_\_, зарегистрированного по адресу: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ в соответствии с пунктом 5 части 1 статьи 3, пунктом 4 статьи 9, статьей 10.1 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз» (далее – «РФС») на распространение следующих персональных данных несовершеннолетнего:

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Разрешение к распространению (да/нет)	Условия и запреты
Персональные данные	Фамилия, имя, отчество (при наличии), пол, дата рождения		
Биометрические персональные данные	Фотографические изображения, видео		

с целью предоставления доступа к ним неопределенному кругу лиц путем их размещения на следующих интернет - ресурсах:

- официальный сайт РФС <https://www.rfs.ru/>, официальный сайт ФКС России: <https://resf.ru/>, трансляции Кубка на сайтах vk.com и twitch.com, а также в Telegram.

Настоящее Согласие действует со дня его подписания до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Настоящее Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее Согласие, я действую по собственной воле в интересах несовершеннолетнего.

«    »                    20    г.

(дата)

(подпись)

\_\_\_\_\_  
(инициалы, фамилия – указать  
собственноручно)

**Приложение №4 к Регламенту  
Кубка России по интерактивному футболу 2024  
года**

**Общероссийской общественной организации спортивной  
федерации по футболу «Российский футбольный союз»**  
(Российская Федерация, 119992, г. Москва, Лужнецкая наб.,  
д.8, стр.1; ОГРН 1037700085026)

\_\_\_\_\_  
*(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)*  
Адрес регистрации: \_\_\_\_\_

Телефон: \_\_\_\_\_

Адрес электронной почты: \_\_\_\_\_

Документ, удостоверяющий личность: \_\_\_\_\_

*(вид документа, серия, номер, сведения о дате выдачи  
документа и выдавшем его органе; для паспорта -  
дополнительно код подразделения)*

**СОГЛАСИЕ  
на обработку персональных данных**

Я, \_\_\_\_\_,

*(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)*

в соответствии с пунктом 4 статьи 9 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз» (далее – «РФС») на обработку

**следующих моих персональных данных:**

- фамилия, имя, отчество (при наличии);
- пол;
- дата рождения;
- место рождения;
- гражданство;
- фотографическое изображение;
- контактный номер телефона;
- адрес электронной почты;
- сведения о документе, удостоверяющем личность (вид документа, серия, номер, дата выдачи документа, наименование органа, выдавшего документ и его код подразделения при наличии);

- адрес регистрации по месту жительства;

- никнейм;

- PSN ID;

- ссылка на аккаунт Вконтакте;

- Клуб/Киберспортивная организация (если применимо).

**в целях организации, управления спортивными мероприятиями по футболу и реализации программ развития футбола.**

Настоящее Согласие предоставляется мной на осуществление в вышеуказанных целях любых действий (операций) или совокупности действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая (без ограничений) сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Я соглашаюсь с тем, что, если это необходимо для реализации целей обработки персональных данных, РФС вправе поручить обработку моих персональных данных следующему третьему лицу: ПАО «Мегафон» (ОГРН 1027809169585, ИНН 7812014560, адрес юридического лица: 127006, г. Москва, пер. Оружейный, д. 41).

Я проинформирован (-а), что РФС гарантирует обработку моих персональных данных в соответствии с законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Настоящее Согласие действует со дня его подписания до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Настоящее Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее Согласие, я действую по собственной воле в своих интересах.

«    »                      20    г.

*(дата)*

*(подпись)*

*(инициалы, фамилия – указать  
собственноручно)*

Приложение №5 к Регламенту  
Кубка России по интерактивному футболу  
2024 года

Общероссийской общественной организации спортивной  
федерации по футболу «Российский футбольный союз»  
(Российская Федерация, 119992, г. Москва, Лужнецкая наб.,  
д.8, стр.1; ОГРН 1037700085026)

\_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)  
Адрес регистрации: \_\_\_\_\_

Телефон: \_\_\_\_\_

Адрес электронной почты: \_\_\_\_\_

Документ, удостоверяющий личность: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
(вид документа, серия, номер, сведения о дате выдачи  
документа и выдавшем его органе; для паспорта -  
дополнительно код подразделения)

**СОГЛАСИЕ**

**законного представителя на обработку персональных данных несовершеннолетнего**

Я, \_\_\_\_\_,  
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)

являюсь законным представителем несовершеннолетнего \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью несовершеннолетнего)

приходящегося мне \_\_\_\_\_, зарегистрированного по адресу: \_\_\_\_\_,

в соответствии с пунктом 4 статьи 9 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю конкретное, предметное, информированное, сознательное и однозначное согласие Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз» (далее – «РФС») на обработку

**следующих персональных данных несовершеннолетнего:**

- фамилия, имя, отчество (при наличии);
- пол;
- дата рождения;
- место рождения;
- гражданство;
- фотографическое изображение;
- контактный номер телефона;
- адрес электронной почты;
- сведения о документе, удостоверяющем личность (вид документа, серия, номер, дата выдачи документа, наименование органа, выдавшего документ и его код подразделения при наличии);
- адрес регистрации по месту жительства;
- никнейм;
- PSN ID;
- ссылка на аккаунт Вконтакте;
- Клуб/Киберспортивная организация (если применимо).

**в целях организации, управления спортивными мероприятиями по футболу и реализации программ развития футбола.**

Настоящее Согласие предоставляется мной на осуществление в вышеуказанных целях любых действий (операций) или совокупности действий (операций) в отношении персональных данных несовершеннолетнего, совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая (без ограничений) сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Я соглашаюсь с тем, что, если это необходимо для реализации целей обработки персональных данных, РФС вправе поручить обработку персональных данных несовершеннолетнего следующему третьему лицу: ПАО «Мегафон» (ОГРН 1027809169585, ИНН 7812014560, адрес юридического лица: 127006, г. Москва, пер. Оружейный, д. 41).

Я проинформирован (-а), что РФС гарантирует обработку персональных данных несовершеннолетнего в

соответствии с законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Настоящее Согласие действует со дня его подписания до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Настоящее Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее Согласие, я действую по собственной воле в интересах несовершеннолетнего.

«    » \_\_\_\_\_ 20    г.

*(дата)*

\_\_\_\_\_

*(подпись)*

*(инициалы, фамилия – указать  
собственноручно)*

## Требования к организации и проведению Региональных отборов

- Региональный отбор должен проводиться на основании типового регламента Регионального отбора (Приложение №7 к Регламенту).
- Региональный отбор должен проходить на игровой платформе PlayStation 5.
- Региональная федерация вправе самостоятельно определить игровой режим проведения Регионального отбора.
- Региональный отбор должен иметь как минимум два этапа: отборочный этап и финальный этап, которые могут проводиться в режиме Online. По согласованию с РФС возможно проведение Регионального отбора одноэтапно.
- К участию в Региональном отборе должны допускаться только спортсмены, имеющие постоянную регистрацию на территории проведения Регионального отбора соответствующего субъекта РФ или в случае, если организатором Регионального отбора является межрегиональная федерация футбола, субъектов РФ.
- В Региональном отборе должны принимать участие только граждане Российской Федерации, мужчины и женщины, как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки.
- Регламент Регионального отбора должен быть опубликован на сайте региональной федерации футбола или межрегиональной федерации футбола.
- В случае проведения Регионального отбора в режиме Ultimate Team матчи Регионального отбора должны проходить в соответствии с требованиями статьи 16 Регламента.
- В режиме Online Региональный отбор может проводиться по системе проведения отборочного турнира (п. 2.1. статьи 6 Регламента) или по системам проведения Основного этапа (п. 2.2. статьи 6 Регламента).
- Региональный отбор должен проводиться в сроки, установленные РФС.
- Региональный отбор должен быть завершен в период не позднее «23» августа 2024 года.
- Организатор Регионального отбора обязан организовать онлайн-трансляцию Регионального отбора. По согласованию с РФС возможно проведение Регионального отбора без онлайн-трансляции.
- Не допускается устанавливать какие-либо денежные взносы или иные платежи за участие в Региональном отборе.

## Типовой регламент Регионального отбора

**УТВЕРЖДЕН**

**Постановлением** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

№ \_\_\_\_\_ от « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024 г.

*Должность*

\_\_\_\_\_

## РЕГЛАМЕНТ

**Регионального отбора** \_\_\_\_\_  
**на Кубок России по интерактивному футболу 2024 года**

\_\_\_\_\_  
2024

## СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Цели и задачи Соревнования
Глава 3	Общие положения
Глава 4	Участники
Глава 5	Допуск к участию
Глава 6	Структура и система проведения Соревнования
Глава 7	Награждение
Глава 8	Финансирование
Глава 9	Обеспечение безопасности при проведении Соревнования ( <i>если Соревнование проводится в формате LAN</i> )
Глава 10	Страхование участников ( <i>если Соревнование проводится в формате LAN</i> )
Глава 11	Обязанности организаторов
Глава 12	Обязанности участников
Глава 13	Судейство
Глава 14	Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции
Глава 15	Протесты
Глава 16	Организация проведения матчей Соревнования
Глава 17	Адреса и реквизиты организаторов



## Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

РФС	Общероссийская общественная организация «Российский футбольный союз»
<i>Региональная федерация футбола/ Межрегиональная федерация футбола</i>	<i>Полное наименование организации (с указанием организационно-правовой формы)</i>
Кубок России	Кубок России по интерактивному футболу 2024 года
Соревнование	Региональный отбор _____ на Кубок РФС по интерактивному футболу 2024 года
ГСК	Главная судейская коллегия
Правила интерактивного футбола/Правила	Официальные правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации
Регламент	Регламент Регионального отбора _____ на Кубок РФС по интерактивному футболу 2024 года
Минспорт РФ	Министерство спорта Российской Федерации
EA Sports FC 24	Первая игра-симулятор футбола в серии EA Sports Football Club
LAN	Local Area Network – режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят очно с физическим присутствием спортсменов на площадке
Ultimate Team	Режим игры футбольного симулятора EA Sports FC 24
Online	Режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят в сети Интернет
Bo2	Best of 2 – формат проведения встречи между спортсменами. Встреча состоит из двух матчей. Победитель определяется по общему счету двух матчей. В случае равенства забитых и пропущенных мячей по итогам двух матчей играется третий матч до «золотого гола».
Bo3	Best of 3 – формат проведения матчей между участниками. Встреча состоит из трех матчей до двух побед одного из участников. В случае ничейного результата в отдельном матче играется дополнительное время и серия пенальти
PS5	Игровая платформа PlayStation 5
РПЛ	Ассоциация футбольных клубов «Российская Премьер-Лига»
ФНЛ	Ассоциация профессиональных футбольных клубов «Футбольная Национальная Лига»
Клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами РПЛ, ФНЛ и Киберспортивные организации

Киберспортивные организации	Организации, осуществляющие свою деятельность в области киберспорта (компьютерного спорта), принимающие участие в соревнованиях по киберспорту (компьютерному спорту)
Официальный сайт Кубка России	<a href="http://ifootballcup.ru/">http://ifootballcup.ru/</a>
Официальный сайт Соревнования	

## Глава 2. Цели и задачи Соревнования

1. Соревнование проводится в целях:

- создания регулярной системы соревнований по интерактивному футболу на территории \_\_\_\_\_;
- подготовки спортсменов \_\_\_\_\_ в целях их успешного выступления на всероссийских и международных соревнованиях;
- популяризации и дальнейшего развития интерактивного футбола на территории \_\_\_\_\_;
- организации досуга граждан;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий интерактивным футболом.

2. Задачами проведения Соревнования являются:

- определение победителя (обладателя) и призеров Соревнования;
- повышение уровня спортивного мастерства игроков в интерактивный футбол;
- повышение уровня судейства матчей по интерактивному футболу.

## Глава 3. Общие положения

1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат \_\_\_\_\_ (далее – Организатор).

2. Организатор осуществляет деятельность по организации и проведению Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом.

3. Решения Организатора являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования и их представителями, а также иными лицами, задействованными в организации и проведении Соревнования.

4. Организацию судейства Соревнования осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК). Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждаются Организатором.

5. Участие в Соревновании не основано на риске. За участие денежные средства не взимаются.

6. Матчи Соревнования проводятся по Правилам интерактивного футбола и в соответствии с нормами Регламента. Все участники Соревнования, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица Соревнования должны знать и исполнять нормы Регламента и Правила интерактивного футбола.

7. Спортсмены и их официальные представители, предоставившие

Организатору любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.

8. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением спортсменов и их представителей, связанные с участием в Соревновании, а также интервью и иные материалы могут быть использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации, в том числе посредством трансляции изображения и (или) звука Соревнования любыми способами и/или с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования.

9. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей Соревнования.

10. Участникам Соревнования и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

#### **Глава 4. Участники**

1. В Соревновании могут принимать участие только граждане Российской Федерации, мужчины и женщины, как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы, местом жительства которых в соответствии с их паспортными данными является субъект Российской Федерации \_\_\_\_\_, на территории которого проводится Соревнование.

2. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки на участие в Соревновании.

3. Заявка на участие в Соревновании подается в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом.

#### **Глава 5. Допуск к участию**

1. Спортсмены допускаются к участию в Соревновании при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом, а также выполнения соответствующих требований Регламента.

2. Участники Соревнования обязаны достоверно заполнять и предоставлять Организатору все необходимые сведения в соответствующих документах.

3. Участники подают заявку на каждый отборочный турнир Соревнования отдельно.

4. Срок, до которого может быть подана заявка на участие в Соревновании, определяется Организатором, должен быть указан на Официальном сайте Соревнования и не может быть менее 24 часов до времени начала соответствующего отборочного турнира или Соревнования в целом.

Форма заявки на участие в Соревновании утверждается Организатором и размещается на Официальном сайте Соревнования.

5. Подавая заявку или согласие на участие в Соревновании, спортсмен признает и подтверждает, что ознакомлен с Правилами интерактивного футбола, Регламентом, регламентом Кубка России, нормативными документами РФС и

Организатора и обязуется их исполнять.

6. Организатор вправе отказать в принятии заявки спортсмена в случае наличия нарушений настоящего Регламента и (или) иных нормативных документов Организатора и РФС.

7. Победители Соревнования по запросу Организатора должны направить фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.

8. В случае если участнику Соревнования меньше 18 лет, такой участник по требованию Организатора обязан предоставить письменное разрешение на участие в Соревновании от своих родителей или законных представителей в свободной форме.

В случае если участник Соревнования является представителем Клуба, участник указывает наименование Клуба в соответствующем поле заявки и направляет в адрес Организатора письмо с подписью уполномоченного лица Клуба и печатью Клуба, в котором подтверждается принадлежность участника к Клубу.

В случае, если участник стал представителем Клуба в течение Соревнования, то такой участник вправе не позднее чем за 7 (семь) календарных дней до Финального этапа Соревнования направить в адрес Организатора информацию о том, что он является представителем Клуба, в вышеуказанном порядке.

9. Все участники должны общаться и вести переписку с судьями, официальными лицами и другими спортсменами на русском языке.

## **Глава 6. Структура и система проведения Соревнования**

1. Соревнование проводится на одной игровой платформе PS5.

2. Соревнование состоит из одного/двух этапов:

### **2.1. Отборочный этап**

2.1.1. Отборочный этап Соревнования состоит из \_\_\_\_\_ отдельных отборочных турниров. Количество участников в каждом отборочном турнире не более \_\_\_\_\_ спортсменов.

2.1.2. Календарь и порядок проведения всех отборочных турниров определяются Организатором и публикуются на Официальном сайте Соревнования.

2.1.3. На Отборочном этапе Соревнования матчи проводятся в режиме Online по олимпийской системе (на выбывание).

Режим игры – \_\_\_\_\_. В каждой встрече победитель определяется по общему счету двух матчей. В случае равенства забитых и пропущенных мячей по итогам двух матчей играется третий матч до «золотого гола».

2.1.4. По результатам каждого отборочного турнира спортсмены, занявшие призовые места, получают квоту и проходят в Финальный этап и не могут в дальнейшем участвовать в последующих отборочных турнирах Соревнования.

Количество призовых мест отборочного турнира, за занятие которых Организатором предоставляются квоты, определяется Организатором.

### **2.2. Финальный этап**

2.2.1. Финальный этап Соревнования проходит в формате *online/LAN*. Режим

игры – \_\_\_\_\_. Место проведения – \_\_\_\_\_.

2.2.2. Дата проведения – \_\_\_\_\_.

2.2.3. По результатам Отборочного этапа Соревнования в Финальный этап Соревнования проходят \_\_\_\_ участников.

Финальный этап проводится по системе на выбывание. В каждой встрече победитель определяется в матче до двух побед (Во3). В случае ничейного результата в отдельном матче играется дополнительное время и серия пенальти.

В целях определения участников Соревнования, которые должны получить квоты в Основной этап Кубка России, Организатор может провести дополнительные матчи между участниками, проигравшими в матчах, победители которых получили квоты. Указанные дополнительные матчи проводятся для определения участника, который получает квоту в Основной этап Кубка России. Дополнительные матчи проводятся по той же системе, что и остальные матчи Финального этапа.

Право определить сервер для игры (хост) в первом матче встречи Финального этапа Соревнования определяется жребием, во втором матче встречи право определить сервер для игры (хост) предоставляется второму участнику.

В третьем матче сервер для игры (хост) определяется жребием.

2.2.4. В связи с эпидемиологической обстановкой и в случае введения ограничительных мер, направленных на борьбу с распространением новой коронавирусной инфекции COVID-19, структура, формат и система проведения Соревнования, в том числе его отдельных этапов, равно как календарь Соревнования и отдельных его этапов, могут быть изменены Организатором с соответствующим уведомлением об этом участников Соревнования на Официальном сайте Соревнования.

## **Глава 7. Награждение**

1. Победителем Соревнования является спортсмен, который победил в матче за I место в финальной встрече Финального этапа Соревнования на соответствующей платформе.

2. Победителю Соревнования присуждается звание \_\_\_\_\_ Соревнования.

3. Победитель Соревнования награждается кубком и денежным призом.

4. Спортсмены, занявшие II и III места, награждаются медалями и денежными призами, согласно занятым местам.

5. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Организатора.

## **Глава 8. Финансирование**

1. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляется Организатором в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом.

2. Выплата призового фонда победителю и призерам осуществляется Организатором.

3. Оплата работы судей по судейству Соревнования осуществляется за счет средств Организатора.

4. С целью осуществления финансирования Организатор вправе привлекать средства спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.

5. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

## **Глава 9. Обеспечение безопасности при проведении Соревнования**

1. Организация обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Соревнования осуществляется Организатором совместно с собственниками, пользователями мест проведения Соревнования при содействии соответствующих территориальных органов МВД России.

2. При организации обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Соревнования Организатор и собственник, пользователь места проведения Соревнования обязаны соблюдать требования, установленные Федеральным законом от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и Постановлением Правительства РФ от 18 апреля 2014 года №353 «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», а также требования других федеральных законов и иных нормативных правовых актов Российской Федерации, законов и нормативных правовых актов субъекта Российской Федерации, на территории которого проводится Соревнование.

3. Соревнование проводится на объектах спорта, а также на территориях, специально подготовленных для проведения официального спортивного соревнования, отвечающих требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований.

4. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года №1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

## **Глава 10. Страхование участников**

1. Участие в Финальном этапе Соревнования осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют Организатору.

## **Глава 11. Обязанности Организатора Соревнования**

1. Обязанности Организатора:

- Осуществлять деятельность по организации и проведению Соревнования с учетом требований действующего законодательства Российской Федерации в сфере физической культуры и спорта, регламента Кубка России и настоящего Регламента;
- Соблюдать иные требования действующего законодательства Российской Федерации

Федерации в сфере физической культуры и спорта, регламента Кубка России и настоящего Регламента;

➤ Направлять на электронную почту РФС: [efootball@rfs.ru](mailto:efootball@rfs.ru) информацию о количестве участников Соревнования в течение 24 часов с момента определения окончательного и полного состава участников Соревнования. В теме письма необходимо указать наименование соответствующего субъекта Российской Федерации и «Кубок России – 2024»;

➤ Направлять на электронную почту РФС: [efootball@rfs.ru](mailto:efootball@rfs.ru) информацию о победителях Соревнования в течение 24 часов с момента окончания Соревнования. В теме письма необходимо указать наименование соответствующего субъекта Российской Федерации и «Кубок России – 2024»;

➤ Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Соревновании;

➤ Разрабатывать и утверждать билетную программу Соревнования;

➤ Определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);

➤ Определять условия допуска участников к Соревнованию;

➤ Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;

➤ Осуществлять регистрацию участников Соревнования;

➤ Осуществлять иную деятельность, направленную на организацию и проведение Соревнования;

➤ Осуществлять непосредственную регистрацию участников Соревнования;

➤ Осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;

➤ Осуществлять регистрацию итогов Соревнования и направлять итоги Соревнования в РФС;

➤ Осуществлять организацию судейства Соревнования в соответствии с Правилами интерактивного футбола;

➤ Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;

➤ Обеспечивать общественный порядок и общественную безопасность при проведении Соревнования в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации, включая, но не ограничиваясь:

- при проведении Соревнования организовывать за счет собственных средств совместно с собственниками, пользователями мест проведения Соревнования обеспечение общественного порядка и общественной безопасности;

- осуществлять взаимодействие с органами внутренних дел, а также иными субъектами обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Соревнования в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации и требованиями Регламента;

➤ Обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;

➤ Осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Соревнования по вопросам, включая, но не ограничиваясь:

- организации пропускного и внутриобъектового режимов в местах

проведения Кубка и при проведении Соревнования;

- осуществления, в том числе с применением технических средств, контроля наличия у зрителей входных билетов или документов, их заменяющих, в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации;

- информирования зрителей и участников Соревнования о необходимости соблюдения Правил поведения зрителей, а также об их действиях в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;

- информирования зрителей и участников Соревнования о прекращении матчей Соревнования, организации эвакуации этих зрителей и участников в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;

- Обеспечивать заключение соответствующих договоров с собственниками, пользователями мест проведения Соревнования в связи с организацией и проведением Соревнования, а также заключение договоров с третьими лицами, необходимых для организации и проведения Соревнования;

- Осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Соревнования.

## **Глава 12. Обязанности участников**

1. Все участники Соревнования обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, и соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам Соревнования, к судьям, другим официальным лицам Соревнования, представителям СМИ.

2. Участники Соревнования обязаны беспрекословно подчиняться требованиям Организатора, судей и иных официальных лиц Соревнования, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам интерактивного футбола.

3. Участники обязаны использовать для связи с Организатором и судьями средства связи, указанные на Официальном сайте Соревнования, а также обязаны отвечать Организатору и судьям Соревнования на запросы информации, связанной с участием в Соревновании.

3.1. Участники Соревнования обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с Организатором. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку и (или) Организатору являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения Организатора.

4. Спортсмены, прошедшие в Финальный этап Соревнования, обязаны принять участие в Финальном этапе Соревнования.

4.1. В случае возникновения форс-мажора, который помешает спортсменам участвовать в Финальном этапе Соревнования, спортсмен обязан сразу же проинформировать об этом Организатора.

4.2. Участники Соревнования обязаны в любом случае уведомлять Организатора о невозможности участвовать в Финальном этапе Соревнования в письменном виде путем направления соответствующего уведомления Организатору не позднее чем за 10 (десять) календарных дней до даты проведения Финального этапа Соревнования. В теме письма необходимо указывать «Соревнование по интерактивному футболу».



4.3. В случае если спортсмен, прошедший в Финальный этап Соревнования, по каким-либо причинам не может принять участие в Финальном этапе Соревнования, Организатор вправе заменить спортсмена и, руководствуясь спортивным принципом, выбрать для участия в Финальном этапе Соревнования соответствующего спортсмена из матча Отборочного этапа Соревнования соответствующей игровой платформы, в котором разыгрывалась квота в Финальный этап Соревнования.

5. В рамках LAN соревнований участники должны выставить режим личных сообщений «не беспокоить».

6. В рамках отборочных турниров Соревнования участники Соревнования обязаны заблаговременно подготовить и обеспечить возможность трансляции своих матчей. Инструкция по настройке трансляции утверждается Организатором и публикуется на Официальном сайте Соревнования.

6.1. Каждый участник Соревнования по требованию судьи обязан включить трансляцию своей игры, направить судье название аккаунта, на который ведется трансляция.

Участнику Соревнования, который отказывается и (или) не выполняет требования судьи о включении трансляцию своей игры и (или) направлении названия аккаунта, на котором ведется трансляция, присуждается техническое поражение в соответствующем матче со счетом 0:3 при условии, если ранее к участнику Соревнования уже применялось предупреждение за аналогичное нарушение.

7. Участники Соревнования обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей.

8. Участники Соревнования обязаны соблюдать Правила интерактивного футбола, Регламент, нормативные документы РФС и Организатора.

9. Участникам Соревнования запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами интерактивного футбола и Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и (или) здоровья окружающих и (или) самого участника.

10. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику футбольного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (т.е. чит-коды и др.).

11. Участники Соревнования обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

12. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

13. Участникам Соревнования запрещается:

- применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

- выведение из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;

- любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча;

- вступать в сговор друг с другом. Спортсмены, уличенные в сговоре на

какой-либо стадии Соревнования, отстраняются от Соревнования и принуждаются к возврату любых компенсаций и призов, полученных ими от Организатора и в связи с их участием в Соревновании.

Примеры сговора включают, кроме прочего:

- Намеренный проигрыш в матче по любой причине.
- Игра в интересах другого участника Соревнования, в том числе с использованием дополнительной учетной записи, для помощи этому участнику Соревнования в любом этапе Соревнования.
- Договорные матчи в любой форме.
- Игра не в полную силу, при которой спортсмен не старается противостоять сопернику, позволяя тому забивать голы и набирать необходимую разницу забитых и пропущенных мячей.
- Договоренность о разделе денежного приза.

14. В связи с эпидемиологической обстановкой участникам Соревнования необходимо руководствоваться и выполнять действующие рекомендации Роспотребнадзора по противодействию распространению новой коронавирусной инфекции COVID-19 в соответствии с Регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Министерством спорта Российской Федерации, главным государственным санитарным врачом Российской Федерации и руководствоваться дополнениями и изменениями в регламент по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19.

### **Глава 13. Судейство**

1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Правилами интерактивного футбола и положениями Регламента.

2. Судейскую бригаду на каждый этап Соревнования назначает Организатор.

3. Форма одежды судей утверждается Организатором.

4. Судьи обязаны находиться в местах проведения этапов Соревнования в формате LAN за час до начала соревнований и уходить после окончания этапов и заполнения всех необходимых документов.

5. Протоколы соревнований должны в течение 1 (одного) календарного дня после окончания соответствующего этапа Соревнования направляться на почту Организатора.

6. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Соревнования на срок, определяемый Организатором, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил интерактивного футбола и настоящего Регламента.

7. Всем судьям запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на все официальные спортивные соревнования по футболу и компьютерному спорту.

### **Глава 14. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции**

1. Участники Соревнования, нарушающие Правила интерактивного футбола,

а также положения Регламента, могут быть привлечены к спортивной ответственности в порядке, предусмотренном Правилами интерактивного футбола, настоящим Регламентом и нормативными документами РФС.

2. Недисциплинированное поведение (в том числе нарушение требований и норм Регламента) наказывается предупреждением или удалением (следствием чего является присуждение технического поражения в данном матче).

3. В случае нарушения участниками Соревнования обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организатором, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращения в техническую поддержку без разрешения Организатора влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

4. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и Регламентом, Организатор вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных настоящим Регламентом, Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

## **Глава 15. Протесты**

1. В случае если во время проведения Соревнования участник полагает, что его права были ущемлены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение игры и повлиявшим на исход встречи, он может подать протест на почту \_\_\_\_\_.

2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. Организатор рассматривает только письменные мотивированные протесты.

3. Протесты, поданные после окончания проведения Соревнования (непосредственное окончание проведения Финального этапа Соревнования) не рассматриваются.

## **Глава 16. Организация проведения матчей Соревнования**

1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS».

3. Требования к организации:

- Версия спортивного симулятора: EA Sports FC 24, лицензионная, последней актуальной версии;

- игровая платформа: PS5;

- Организатор предоставляет стандартные геймпады, но игрокам разрешается использовать свои геймпады той же модели;

- Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 6 минут

- Уровень сложности: легендарный

- Быстрые замены: вкл.

- Скорость игры: нормальная

- Настройки стадиона:

- Стадион: стадион Ultimate Team stadium

- Игра рукой: выключено
- Максимальное количество замен в матче: 5+1
- Своя тактика: разрешено
- Защита: тактическая или продвинутая
- Задачи игрокам: можно менять
- Переключение на вратаря (нажатием сенсорной панели): запрещено
- Судья: рандом
- Тренер: выключен
- Установки в игре:
- Тип игры: Тип игры: Ultimate Team
- Организатор оставляет за собой право менять пункт 3 главы 16 настоящего

Регламента.

- Ограничение по составу команды Ultimate Team: согласно действующим ограничениям Electronic Arts.
- Ограничения по составу публикуются на официальном сайте Кубка.
- Разрешено использование следующих типов расходуемых предметов:
  - Контракты
  - Изменения позиции на поле
  - Лечение
  - Предметы сыгранности
  - Предметы тренерской лиги
- Разрешено использование в составе арендованных игроков
- Запрещено использование в составе карт Pro-player.

## **Глава 17. Адреса и реквизиты Организатора Соревнования**